





チャレニミ!! クアニコングイズ



チャレンジ!! ファミコンクイズ

もくじ CONTENTS コ ン テ ン ツ

パ ー ト **PART 1** しよきゆうへん 初級編……………7

ファミコンペアあてクイズ……………	8
はめ絵クイズ……………	10
まちがいさがしクイズ……………	12
ファミコンクロスワードパズル……………	14
ファミコン文字あてクイズ……………	16
ファミコン仲間はずれクイズ……………	18
ドラゴンクエストIIパズル……………	20
ファミリージョッキーパズル……………	22
ドラゴンバスターパズル……………	24
ラビリンス 魔王の迷宮パズル……………	26

パ ー ト **PART 1** しよきゆうへん 初級編 こたえ……………28

パ ー ト **PART 2** ちゆうきゆうへん 中級編……………33

ファミコン〇×式クイズ……………	34
お姫さまあてクイズ……………	52
マップあてクイズ……………	54
ドット早あてクイズ……………	56
画面あてクイズ……………	62
アイテムあてクイズ……………	68

パ ー ト **PART 2** ちゆうきゆうへん 中級編 こたえ……………70

パ ー ト **PART 3** じようきゆうへん 上級編……………75

ファミコン攻略クイズ……………	76
ストーリーあてクイズ……………	92
メッセージあてクイズ……………	96
サブ画面あてクイズ……………	98
究極の裏ワザクイズ……………	100

パ ー ト **PART 3** じようきゆうへん 上級編 こたえ……………108

PART 7

しょ きゅう へん
初級編



まずはこ手しらべ。画面や

えをつかったクイズで、

キミの基礎知識のチェック。

とも お友だちかな？ それとも ^{てき}敵かな？

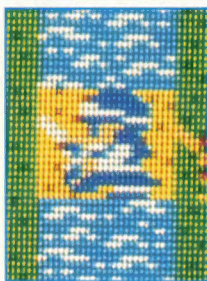
ファミコンペアあてクイズ

その1



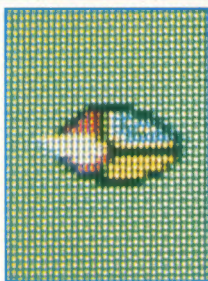
行方不明になっちゃったお兄さんをさがしに出発だっ!!

d



きりっとリリしい王子。仲間もふたりいるハズだけどな。

c



か〜わいいキャラだけど、パワーアップするとすっごいぞ。

b



いきなりサイボーグ戦士の登場!! えーと…だれだっけ？

a

4



アップで見ると、いっそうブキミなヤツ!! 何者なんだ？

3



キミ悪いキャラだなあ。いきなり頭におそいかかったり…。

2



なんと、ピラニアみたいなキャラ。おそろしそっけど…。

1



うわーい、かわいくない敵だな。連射でたおしちゃえ。

PART 1 初級編

ずら～とならんだファミコンキャラたち。上の段には主人公、そして下の段にいるのは、敵キャラたちのオンパレードだ。さーて、おなじゲームのキャラ同士を、線で結んでほしい。敵とはいっても、おなじゲームのキャラだもん、仲よくしようね!!

その2



うむむ…この人に
関しては、いまさら
いうまでもないけど。

d



「勇気の××…」を
さがし求める、16歳
の少年だぞっ!!

c



地下の迷路に侵入
した、りりしい主人
公。剣のわざも一流。

b



やんちゃなお姫さ
まが、冒険の旅に、
いざ出発だーい!!

a

4



一撃じゃたおせそ
うにないところが、
始末におえないね。

3



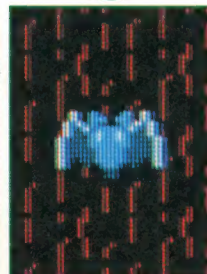
うわっ!! やっぱ
り、このキャラもど
こかで見たような…。

2



敵とはいえ、なん
となくユーモラスな
んだよね。

1



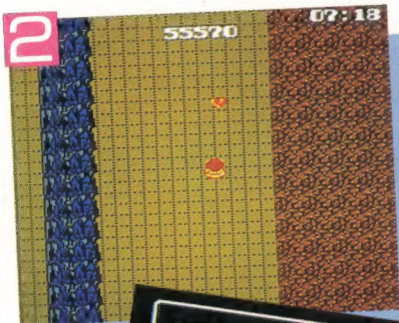
どう見たって、地
上の明るい場所で戦
う敵じゃないなあ…。

に 似てるけど、うう～む、ちがうナ

え はめ絵クイズ

ずら～っとならんだ写真、写真…。「^{せいけん}聖剣サイコカリバー」の各シーンだ。…だけど、その中で3点だけ、ウソの^{しゃしん}写真がまじっているのさ!! さーて、それはなになか? よく^に似てるけど、^{かんけい}関係ないゲームの^{がめん}画面なんだよ。まどわされるな!!

2



1



3



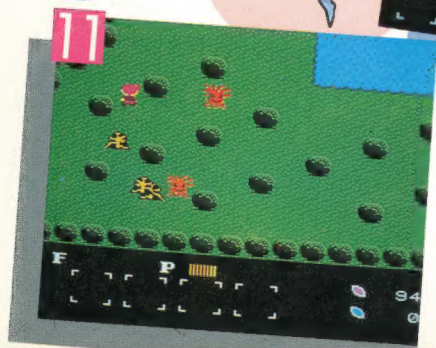
しっ
かり
あ
て
て
ね
っ
♡

5



4





**うーむ、いったいどこがちがうんだ
まちがいさがしクイズ**



PART 1 初級編

平和な船旅のまっ^{さいちゆう}際に、突如^{とつじょ}おこった殺人事件^{さつじん じけん}!! ごぞんじ「ミシ
シッピー殺人事件^{さつじん じけん}」の冒頭^{ぼうとう}シーンだ。あれ…でも、右^{みぎ}と左^{ひだり}の絵をよく
見てみると、まちがってるシーンが7か所^{しよ}もあるぞ。さて、いったいど
ことどこだろう。全部^{ぜんぶ}こたえて、バッチリあててほしい。



ぜんぶ キミは全部うめられるかな～？

ファミコンクロスワードパズル

注意

○の中にある数字は、ヒントの数字と一致しているぞ。タテ、ヨコにそれぞれ、所定の文字数がぴったりあてはまるハズだよ。

さあ、クロスワードパズルのファミコン版が登場だ。タテ、ヨコのカギを、ヒントから連想できることばでうめてほしい。タテ、ヨコあわせて21の文字が入るぞ。どれもファミコンに関係あることばばかりだ。さあ、キミは全部うめることができるかな？

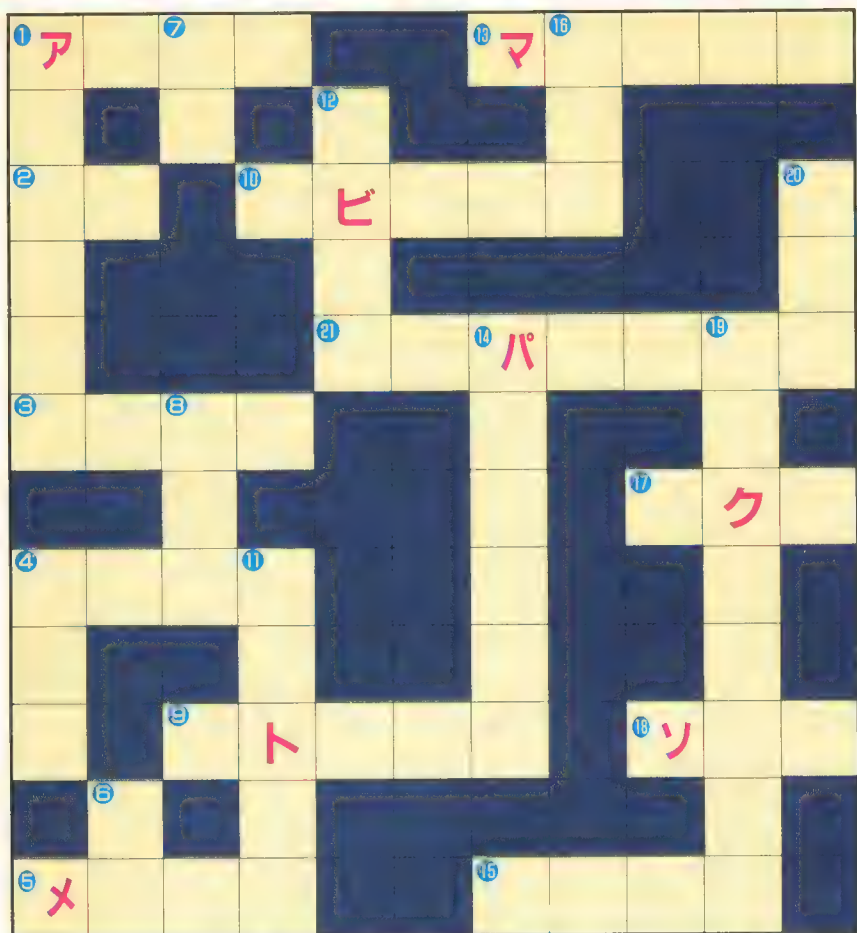
ヨコのカギ

- ① 去年発売された、ジャレコのシューティングゲームの名前は「××××」。
- ② 「ドルアーガの塔」の主人公。アーケード版でも、おなじみだよネ。
- ③ 「×××××バスター」「×××××クエスト」などなど。有名なモンスターの名前だよ。
- ④ 「ドンキー××××」「キング××××2」など、ファミコンでおなじみのおサルさん。
- ⑤ 主人公ウエールが活躍するサンソフトのゲーム。×××××ヴェール」っていったよね。
- ⑥ 謎の主人公サムスが、惑星ゼーベスへ潜入。×××××の復活を食いとめろっ!!

タテのカギ

- ① タイトーのプロックくずしゲームだぞ。
- ② チャートランが、シロコめ
- ③ 文字通り、英語では「迷宮」という意味のことばだ。
- ④ 主人公のナイトくん、恋人を救いに恐怖の村に突入。なんとカ村っていったよね。
- ⑤ ダーナくんがんばれば、石をだしたりこわしたり。さて、タイトルは「×××××の謎」。
- ⑥ じゃじゃ丸くん、はやく「××××姫」を助けてよっ!!
- ⑦ 整理が大変、ナミダの×××番スパシャルだっ!!
- ⑧ ファミコンの代名詞!! 弟のルイーダくんも、あわせでよろしくねっ。

PART 1 初級編



- ざして一直戦!! 「×××物語」だ。
- ⑥ ゼビウスの自機は「××バルウ」だね。
- ⑦ ずばり「頭脳戦艦××」!!
- ⑧ ×××が鳴り両選手がリングの中央へ。
- ⑪ 東映動画で最初に出了シューティング。
- ⑫ ナムコの超有名シューティングゲーム。
- ⑭ 同じくナムコのアクションゲーム。丸い顔がこあいきようだ。
- ⑯ 地獄の扉を開く。「ドクター×××」。
- ⑰ 「ゼルダの伝説」パート2がこれ!!
- ⑳ 熱血硬派少年×××くんが大暴れだぜ!!

どんな文字がうかんでくるかな？

ファミコン文字あてクイズ

さーて、ちょっと変わった問題だ。キーワードを読んで、それぞれあることばを連想してほしい。次に、そのことばを左のマス目からさがしだし、エンピツでぬりつぶす。同じことばが、マス目の中に2か所以上ある場合もあるのでご用心。さて、全部ぬりつぶしおわると…あらふしぎ、マス目の中に、ある文字がうかび上がってくるのだ!!

キーワード

キーワードは、それぞれ

ファミコンゲームのキャラ

クターなのだ。

● フラッテリー一家のアジト

へ潜入、人魚のアニをすくい

だす男の子だぞ。

● 諸国まん遊、世直しの旅を

続けるんでえ!!

● ごぞんじ、ピーチ姫をすく

い出す正義の男!!

● 東海道をまつしぐら。江戸

で花火を打ちあげろっ!!

● ウォータードラゴンを倒し、

城へ入ろう。アン王女はキミの

助けをまつてるぞ。

● 忍者参上。誘かいされた、

霧姫救出に急ぐのだ。

● 名作コミックの主人公。火

の鳥の像を彫りあげろっ!!

● カワイイ忍者だけど、サク

ラ姫をすくえるのは、ボクだけ

なんだーい!!

● こんなこと眠り続けるセル

ダ姫。トライフォースをさがし

出し、ハイラルの地に平和を!

● ソファエルの森に住んでいる

お姫さまなんだヨ。

● うばわれた、飛龍の拳の奥

義書をとり返せ!!

● ドールの町をすくえるのは、

キミしかないのだ!!

● 冥府界のメテューサを倒し、

エンジエランドに平和を。

● セリア姫はいずこ? 地下

ダンジョンをくぐり抜け、ドラ

ゴンと一騎打ちだ!!

● 謎の生命体、メトロイドの

復活を食いとめるのだ。時間

がないぞ!!

マ	カ	イ	ラ	ム	ジ	ム	ゴ	リ	イ	カ	カ	ラ	ル	マ
イ	ン	ク	ン	サ	サ	リ	エ	ユ	フ	イ	ン	ジ	カ	リ
キ	タ	ラ	ド	ビ	ム	ン	モ	ウ	ミ	ブ	タ	ム	ゲ	オ
イ	ロ	カ	ラ	ル	ス	ク	ン	ヒ	コ	メ	ロ	マ	リ	オ
コ	ウ	ゲ	ガ	オ	ウ	カ	サ	イ	バ	カ	ウ	ガ	オ	ウ
コ	ク	テ	レ	ラ	ン	ジ	ム	リ	ジ	ヤ	ジ	ヤ	マ	ル
ナ	ロ	イ	チ	カ	ワ	カ	ゲ	ユ	イ	ス	テ	ラ	ル	マ
ピ	ウ	カ	ン	タ	ロ	ウ	ラ	ウ	ス	ミ	レ	リ	コ	イ
ツ	ビ	ク	ロ	ウ	ビ	ス	ル	ヒ	ク	ミ	ビ	ン	コ	キ
ト	ス	ノ	ブ	リ	ン	ゴ	メ	ン	ナ	サ	イ	ク	ナ	イ

さて、問題だ!!

- キーワードをよく読み、連想される主人公の名前を全部ぬりつぶしてくれたかな？
 もし、キミが正しくぬりつぶしたなら、マス目の上には、ある2文字が浮かび上がってくるはずなのだ。その文字は、実は、ある有名なファミコンソフトの、最初の2文字となるはず。そして、いつたいそのソフトとはなに？ 左の3つのうちから、正しいものを選んでごらん。これが問題だ!!
- (1) リンクの冒険
 - (2) スーパーマリオブラザーズ
 - (3) メトロイド

もちろん、キチンとぬりつぶさないと、文字は浮かび上がってこないぞ!!

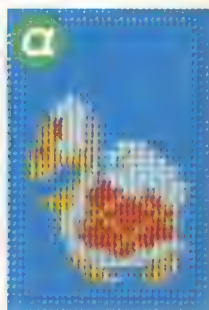
お〜っと、キミはちがうんじゃない

ファミコン仲間はずれクイズ

ファミコンのドットをよく見れば、あ〜、キャラが見えてくる!! なんてあたりまえだけど、やっぱり、おなじゲームのキャラクターって、共通の特徴があるもんだ。でも、油断は禁物。4点ならんだ写真をみると、全部おなじゲームキャラに見えるけど、それぞれひとりずつちがうのがまじってるのさ。さーて、そのひとりを、それぞれあててごらん。

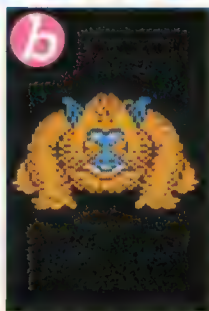
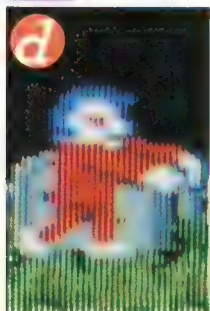
1

かわいい敵キャラくん大集合!!

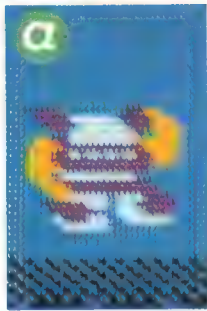
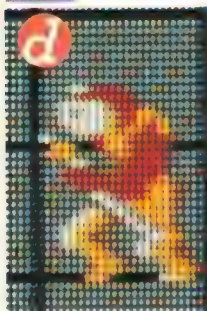


2

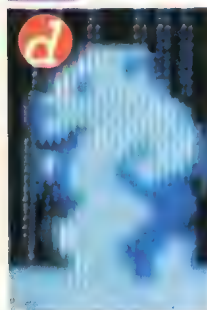
うわー、ブキミな連中だねぇ〜



3 ^{だいにんき} ^{ロールプレイングゲーム} ^{たち}
大人気、R・P・Gのキャラ達だぞ



4 ^{にんきと} ^{いま}
人魚のアニーは、今どこに…?



5 ^{たいとくしゅう}
ゲキレツ、シューティング大特集！



ドラゴンクエストII パズル

ロンダルキアめざして一直線っ!!



PART 1 初級編

ロトの血をひくもの、勇者のキミがめざすは、右下のゴール、ロンダ
ルキア！ 左上のローレシアをスタートし、と中の町や城をすべて通
って、ゴールまで行ってほしいんだ。ただし、おなじ道を2回以上通
ってはダメだぞ。さあ、キミは無事にロンダルキアへたどりつけるかな!!



こたえは30ページにあるぞ。

ファミリージョッキーパズル

ほんめいば

ニンジンとりの本命馬はどれだ？



PART1 初級編

ズラ～りならんだ6頭の馬!! さあ、いよいよレースの始まりだ。コースを左回りして、ニンジン^{いちばん}をいちばん多くとってゴールする馬はいいどれかな? 一賢表の中からあててごらん。ただし、コースを逆まわりしちゃうとダメだぞ。と中で行きどまりになるコトもあるからご注意!!



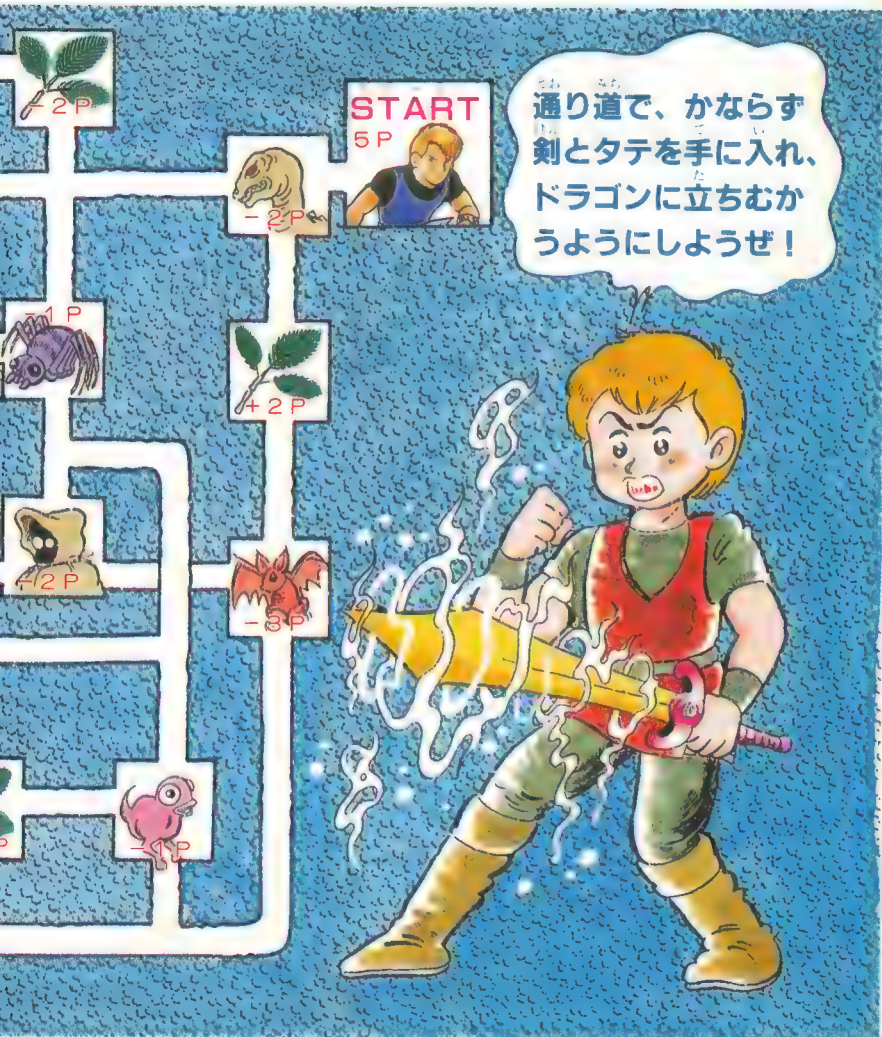
- 出馬表**
- ①カモノネギ
 - ②サクラタイガー
 - ③リキパワー
 - ④シンガリルトロフ
 - ⑤ミスターダービー
 - ⑥ワンポイント

GOAL

こたえは引ページにあるぞ。

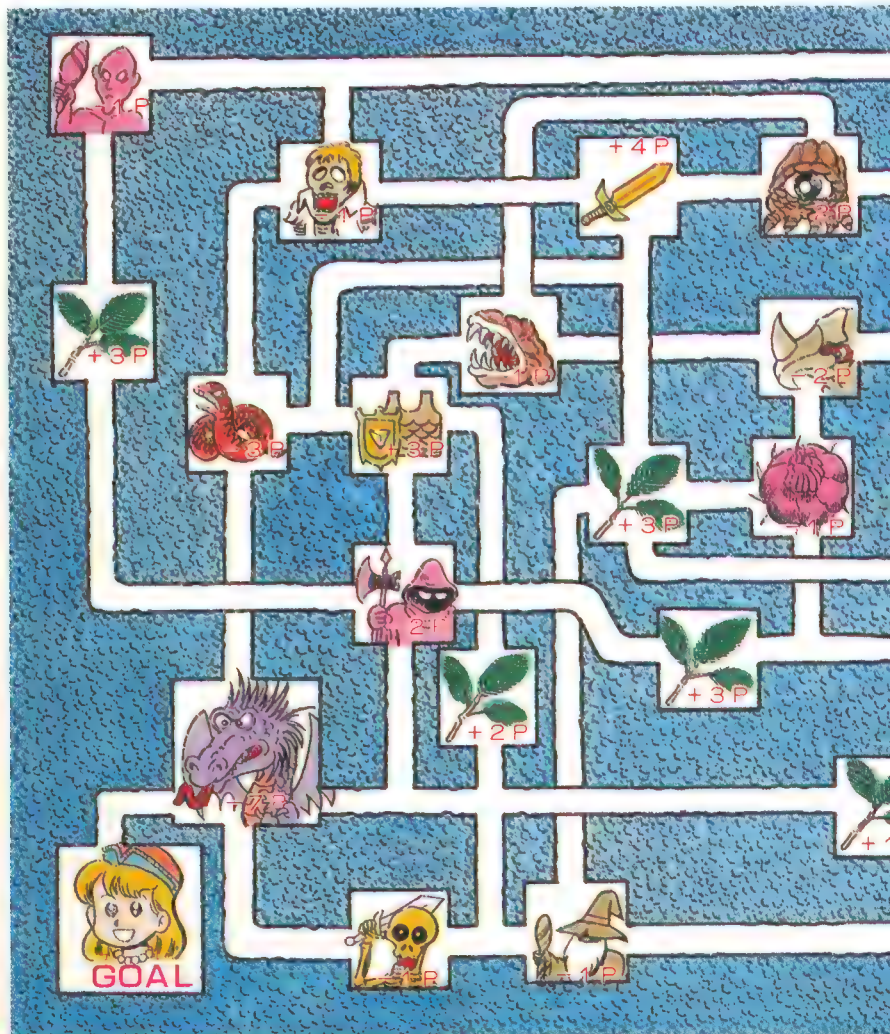
ドラゴンバスターパズル

ひめ すく
セリア姫を救え、クロービス!!



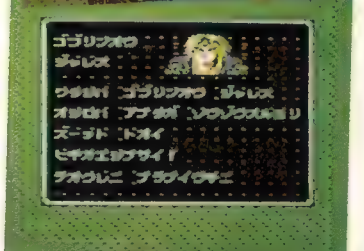
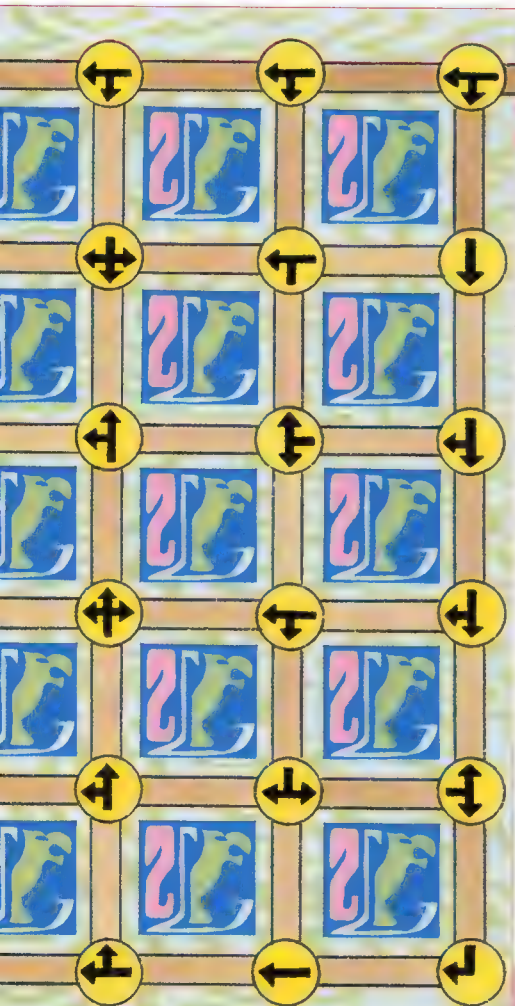
PART1 初級編

ドラゴンをたおし、ゴール地点でまつセリア姫をすくい出すのがキミの使命!! 最初に5P(ポイント)をもってスタート。と中、敵にあったらポイント減、薬草をとったら増だ。ポイント0になったらおしまい。おなじルートを2回以上通ってもダメだ。さあ、キミは姫をすくえるかな。



ラビリンス 魔王の迷宮パズル

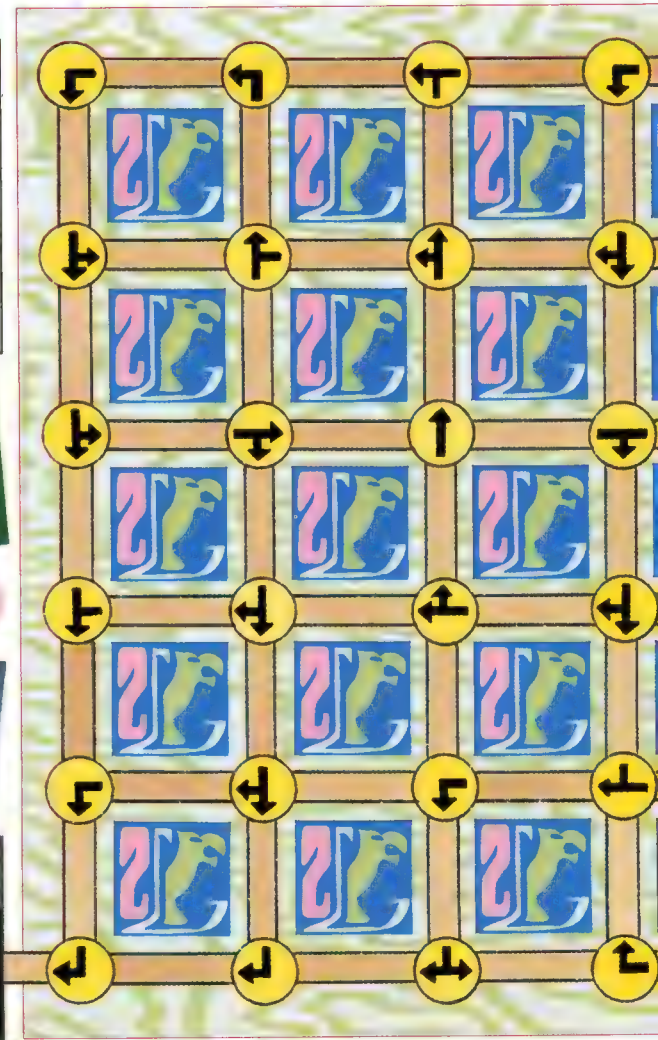
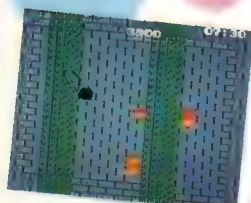
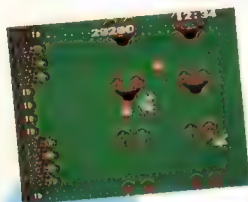
すい しょう めい きゅう だつ しゅつ
水晶の迷宮より脱出せよっ!!



矢印がはてしく広がる迷宮に突入だ!! スタート地点は右上。○印
の中にある矢印をたどって、左下のトビーのもとへ、たどりつくんだ。
2方向、3方向に矢印がわかれていたら、どれかをえらび進むこと。た
だし、むいてる矢印がなくなったら行きどまりだぞ。では、スタート!!

矢印の説明

矢印のむく方向は
それぞれ1方向から
3方向まであるぞ。
ただし、矢印のつけ
根からしか進めない
から、進んだ先の矢
印が逆向きだったら
先へ行けないのだ。



PART 1

初級編

こたえ

○ペアあてクイズ

“その1”の正解は…

(サムス・メトロイド) ↑③

(ファンタジーゾーン) ↑①

(ドラゴンクエストII) ↑④

(ドクターカオス) ↑②

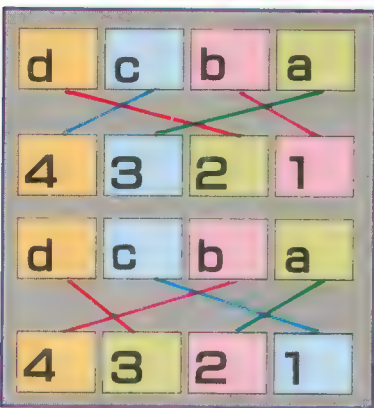
“その2”の正解は…

(アテナ姫・アテナ) ↑②

(ドラゴンバスター) ↓④

(リンクの冒険) ↓①

(スーパーマリオ) ↓③



○はめ絵クイズ

すべて「聖剣サイコカリバー」からとったハズ…なんだけど、ウソの写真が3点!! 2、6、10がそれだ。

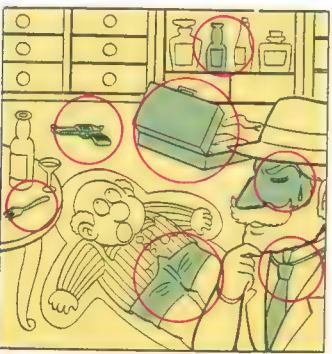
2は「ラビリンス」

6は「ゼルダの伝説」

10は「ワルキューレの冒険」のシーンなんだよ。

○まちがいがさがしクイズ

正解は左のとおり。それぞれ「背景のビン」↓上の絵では左から2本目がない「トランク」↓もようがちがう「探偵の目」↓メガネの有無「ネクタイ」↓上では蝶ネクタイだ「ナイフ」↓銃「スプーン」↓フォーク「パンツの柄」。

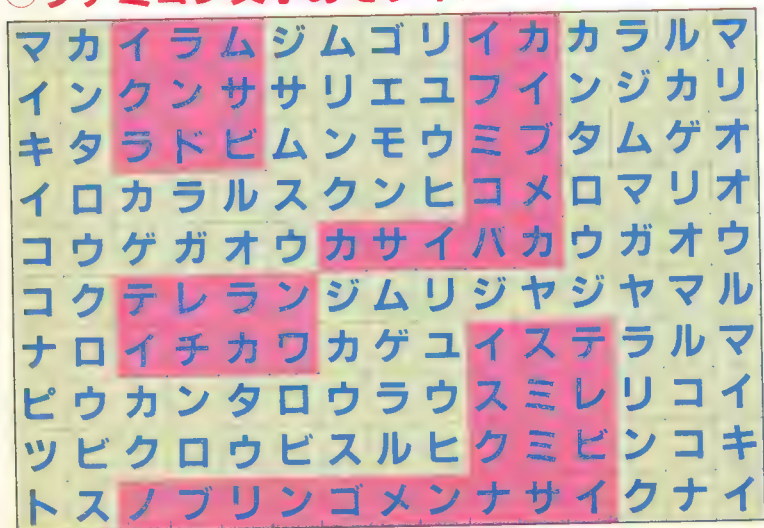




○ファミコンクロスワードパズル

正解は、左のパズル表のとおり。
タテ、ヨコのカギは、それぞれこんな風に入るんだよ。全部できたかな？
全部完成しないと、得点にならないゾ!!

○ファミコン文字あてクイズ



文字は「リン」と浮かび上がる。だから、正解は(1)の「リン」の冒険」なのだ。

○仲間はずれクイズ

1 こたえはbの「メタルスライム」

a ≡ パタパタ、b ≡ マリオ、d ≡ クッパ、の3匹は、それぞれ「スーパーマリオブラザーズ」のキャラ。Cは、「ドラゴンクエストII」のキャラ、つてわけ。

2 正解は b (やつぱりドラクエII)

a ≡ 魔王、c ≡ 角獣、d ≡ ソンビで、この3匹きの出演は「魔界村」。bだけは、「ドラクエ」からの出演、つてわけ。

3 正解はdのキャラ。

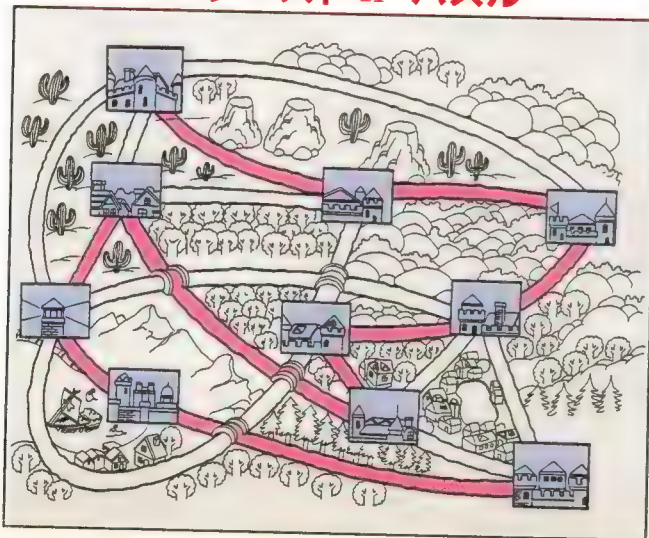
a ≡ タタッタ、b ≡ カオツク、c ≡ ホノーリアンで、3匹とも「ワルキューレの冒険」のキャラ、というわけ。

4 正解はaの「チュー太(グーニーズ)」

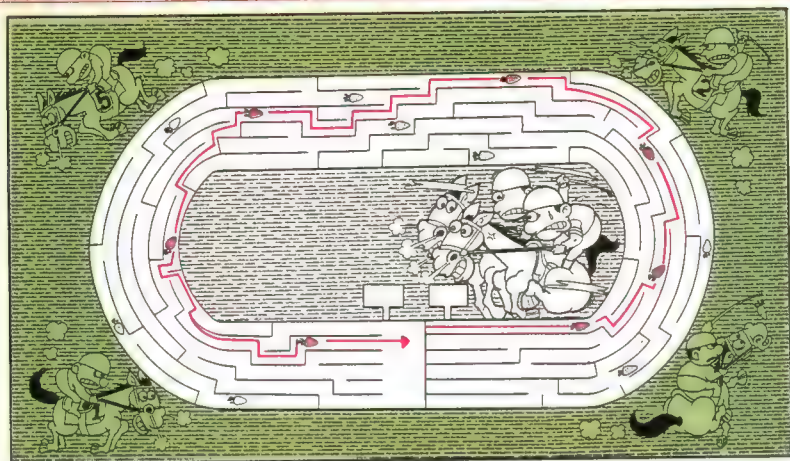
b ≡ キバラ、c ≡ パツピー、d ≡ ペギーで、3匹とも「グーニーズ2」の出演キャラ。

5 正解はb(アメンバー)で出演はテラフレスタ。a ≡ イブレ、c ≡ キツコン、d ≡ シドログラムは「スーパージェネウス」のキャラだよ。

○ドラゴンクエストII パズル



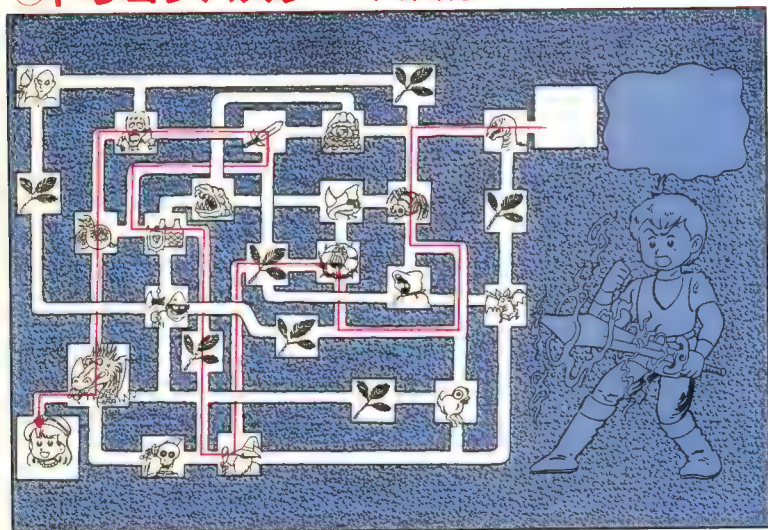
こたえは左の通り。ローレシア(スタート) ↓ サマルトリア ↓ ムーンフルク ↓ ラタトーム ↓ デルコンダル ↓ ベラヌール ↓ テパ ↓ 大燈台 ↓ ペルポイ ↓ ロンダルキア(ゴール) と行くのが正しいコースだよ。



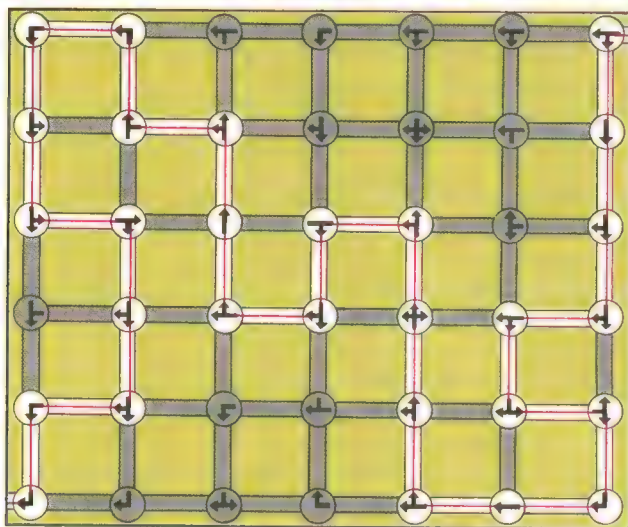
上の図を見ると明らか!! なんと1枠の「カモノネギ」が、みんなの予想を裏切り、ニンジンをもとめてゴールしちゃうのだ。こういうのを「大穴」っていうんだよ。

○ファミリージョッキー パズル

○ドラゴンバスター パズル



正解ルートはこの通り。みんな、ライフを残してお姫さまをすくえたかな?



○ラビリンズ魔王の迷宮パズル
正解のルートは左の通りだ。さあ、キミは無事に、ゴール地点までたどりつけただろうか…ね？

初級編得点表 《全30万点》

クイズ名	正解	得点
ペアあてクイズ	ひとつ5千点	4万点
はめ絵クイズ	ひとつ5千点	1万5千点
まちがいさがしクイズ	ひとつ5千点	3万5千点
ファミコンクロスワード	正解	3万点
文字あてクイズ	正解	4万点
仲間はすれあて	ひとつ4千点	2万点
ドラゴンクエストIIパズル	正解	3万点
ファミリージョッキーパズル	正解	3万点
ドラゴンバスターパズル	正解	3万点
ラビリンズパズル	正解	3万点
		30万点

初級編は、全部正解すると30万点だ。さあ、キミは何万点とれたかな？ 表を見ながら自分で採点してごらん。

PART 2

ちゅう きゅう へん
中級編

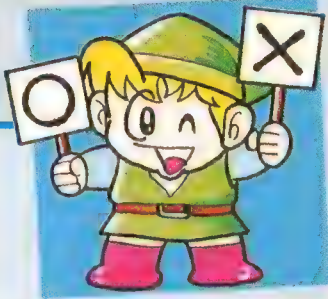


ほんかくでき
いよいよ本格的に、キミの

ファミコン度をテスト!!

さあ、かくこ
覚悟はいいかな?

ただ 正しいか? 正しくないか?
 ち し き ち ょ う せん
 千三のファミコン知識に挑戦!!



ファミコン

まる ばつ しき OX式クイズ



恐竜がいつばいる
 恐竜島を、ひとり（一匹?）さまよう、さす
 らいの恐竜!! この主
 役を演じるのは、みん
 ながよく知ってる、黄
 金の指をもつ男、「高橋
 名人」である。さて、
 これは正しい?

まる ばつ しき
 OX式1

ポケットザウル
 スの主人公は?

ポケットザウルス十王剣の謎



復活したドラキュラ
 をたおすため、ムチを
 かた手に悪魔城へ乗り
 こむシモン・ベルモン
 ト。ごぞんじ「悪魔城
 ドラキュラ」でシモン
 が最初に出あう小ボス
 は、メデューサボスで
 ある。これはホント?

まる ばつ しき
 OX式2

シモンの最初の
 大敵は...?

悪魔城ドラキュラ

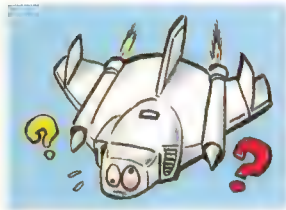


カセットにくらべる
 と値段も安く、ちがつ
 たゲームに書きかえる
 こともできちゃう、ス
 グレもののディスクカ
 ード。そのディスクカ
 ードを使ったソフトの
 第1弾は「スーパーマ
 リオブラザーズ2」だ!!

まる ばつ しき
 OX式3

ディスクソフ
 トの第1弾は?

あの、「ソルバルウ」がふたたび戦いを始める。3種類のパワーアップアイテムがふえた、「スーパーゼビウス」。ついにソルバルウは最後の敵にいとむんだ。そいつは、巨大コンピューターガンブだった!!



まるげっしき
**○×式
6**

ソルバルウの最終目的はなにか?
スーパーゼビウス ガンブの謎

ガノンをたおした数年後、リンクはふたたび旅を始めた…。初代ゼルダ姫の目をさまし、ハイラルの平和を取りもどすために、リンクが探しているのは「勇気」のトライフォースである。これホント?



まるげっしき
**○×式
7**

リンクがさがしているのはなに?
リンクの冒険

帝王ダントの支配する、幻想界から脱出するため冒険を始め、ピクトリー国の王女、アテナジャンプの名人のアテナ姫は道中、色い武器を手に入れ、強くなってくる。その武器の最強のものは「炎の剣」だ!!



まるげっしき
**○×式
4**

アテナ姫の最強の武器ってなに?
アテナ

まるげっしき
**○×式
8**

体力を回復させるにはどうする?
ファミリーボクシング

自分のボクシングテクニクをきたえて、だんだんと成長していく。「ファミリーボクシング」では、ラウンド後のインターバルに体力を回復できるぞ。十ボタンを上にしておくだけで自然に回復してしまうんだ!!



ファミコン〇×式
8

ヘラクレスが黄金の鹿をた
おすと?
ヘラクレスの栄光

ヴィーナスを救い出すため、
地上界、地獄界、天界を旅する
ヘラクレス。ペルラの村付近に
いる、黄金の鹿をたおして、あ
るアイテムを手に入れるの、あ
ならない。手に入れるのは、も
ちろん銀のオノだったよね!?



ファミコン〇×式
9

ドラキュラの弱点はどこに
ある?
悪魔城ドラキュラ

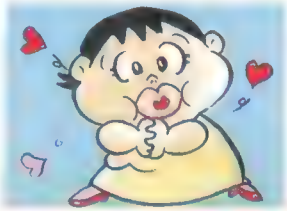
長くつらかった悪魔城での戦
いも、終りをつげようとしてい
る。あとは最後の敵、ドラキュ
ラとの戦いを残すだけだ。
吸血鬼ドラキュラの唯一の弱
点、ふり上げた腕をひたすら攻
撃すればOKだ。これホント!?



ファミコン〇×式
10

のりおを尊敬しきっている
のは...?
さんまの名探偵

吉本芸人がおおぜい出演しち
やって、キミのファミコンがナ
ンバ花月になっちゃう「さんま
の名探偵」。行方不明ののりお
を異常に尊敬してるのが、いく
よ・くるよのくるよである。あ
れ、そうだったかな!?



ファミコン〇×式
11

理力の剣はどんな時に使え
るの...?
聖剣サイコカリバー

魔獣の侵略をくいとめるため
に立ちあがった少年、トール。
母のかたみの剣を手にも、魔獣
達の王、フルングニルをたおせ
トールは妖精ピビがいる時に
だけ、理力の剣を使うことがで
きる。これって正解!?





家族みんなで楽しめる本格的野球ゲーム、ファミリースタジアム。親子のだんらんにもってこいだね。ところで、スイッチヒッター「まつもと」はギアンツでは右打席で打っているってのは…正しいかな？



まるばつしき
○×式
13

スイッチヒッターの「まつもと」は？
プロ野球ファミリースタジアム

まるばつしき
○×式
12

コンティニューってどうするの？
ドラゴンバスター

ドラゴンにさらわれたセリア姫をさがして旅に出たクロービス。入りくんだ迷宮の中をドラゴンをさがして旅を続けてるんだけど、敵が強くてゲームオーバー、ってことも。でも「日記」があればコンティニューOK!?



まるばつしき
○×式
15

シヴァがもっている最初の武器は？
迷宮寺院ダババ

ダババの魔の手によってさらわれた、ヴィラマの娘ターニヤ。彼女を助けだすためにヴィラマの弟子のシヴァが寺院へむかった。彼が最初にもっている武器はただひとつ、「金剛杵」だけ。これってホント？



まるばつしき
○×式
14

スケ番のアタイの名前はいったい…？
熱血硬派くにおくん

ヒロシを助けるため単身、不良グループに挑む、「くにおくん」。彼の前にたちはだかる敵の中になんとスケ番がいた。ヒロシを助けるためには、女はなぐらない、なんていえないぜ。名前はたしか「すずみ」だったよな？

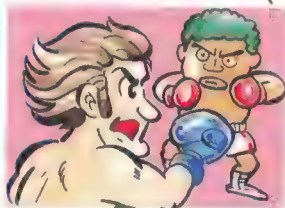


まるばっしき
〇×式
18

フックってどうやって打つ
んだらう？

ファミリーボクシング

クリンチまでできてしまつて、気分はもうロッキー。どんどん勝ちぬいていつて、世界チャンピオンをめざすのだ。
プレイヤーがタテにむかいあった時に、フックがうてるようになるぜ。こいつは正しい!!



まるばっしき
〇×式
17

最大のレベルっていったいくつ？

ドラゴンクエストII

3人のキャラクターがそれぞれ助けあつて戦う「友情努力・勝利」のRPG、ドラクエII。

敵と戦つてどんどんレベルを上げていくことがいちばん重要なんだけど、その最大値はぬあと80もある! マジかなあ!!

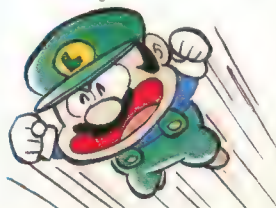


まるばっしき
〇×式
18

マリオ2のルイージの特徴
はなに？

スーパーマリオブラザーズ2

9面やABC面もついたマリオ2は、なかなか楽しめる。なにしろ、マリオとルイージの能力がちがうんだ。ルイージゲームにするとスピードが上がる。でも、ジャンプ力がおちるのがタマにキズなんだ。ホント!!



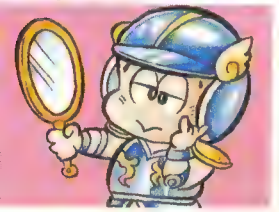
まるばっしき
〇×式
19

星の塔の1階で手に入るものは…？

勇士の紋章

魔王ルウの復活をたしかめるべく、城内へいどむ若者。

地下のダンジョンは色い로운魔物達でいっぱい。魔物達と戦いながら星の塔に進むと、重要なアイテムを手に入れられる。それは「手鏡」だったつけ!!



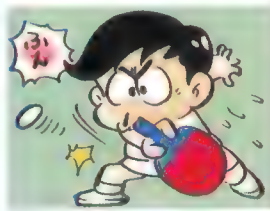
家庭で競馬が楽しめるっていうのは良いことなのか、悪いことなのかはお父さんに聞いてみるとしても、やめられないのがこのゲーム。ゲーム中に出てくる「T」マークをとるとターボがかかりムチの数をへらせる!!



まるばつしき
O×式
21

馬にターボってついてたかなあー?
ファミリージョッキー

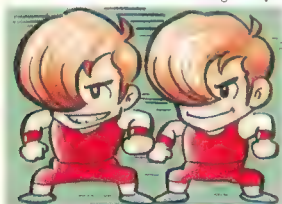
ついに、あの卓球がファミコンゲームに。手がるにテレビでピンポンでちやうつてわけ。素早いコントローラーさばきで色いなるわがつかえるぞ。十ボタンの上を押せば、カットが打てるようになるんだ!!



まるばつしき
O×式
20

十ボタンを上にする...
スマッシュピンポン

人間界征服という野望のため、妖怪一族をあやる妖帝ガルス。妖帝の野望を打ちくだくことができるのは超能力少年あきらだ。ゲーム中、あきらが薬びんを取ると分身攻撃がつかえるようになる。ホントかな!!



まるばつしき
O×式
21

アイテムの薬びんをとるになにが...?
妖怪倶楽部

サイコカリバーの第1面はトレーニングステージだ。お店で買物をしたり、理力の修行や、体力の修行をしたりする練習モードなんだ。当然この面では敵は1匹もでてこないんだ。こいつは正しい!!



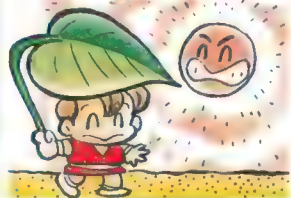
まるばつしき
O×式
22

トレーニングステージに敵はいるか?
聖剣サイコカリバー

まるぼつしき
O×式
24

「はすの葉」をくれるのは
だれ？
聖剣サイコカリバー

聖剣サイコカリバーには、色
いろなアイテムが登場する。
これらのアイテムは店で買っ
たり、敵をたおしたりして手に
入れることが多い。熱射から身
を守る「はすの葉」はドワーフ
がくれるのだ。これは正しい！



まるぼつしき
O×式
25

銀の弓をくれるのはいった
いだれ？
ヘラクレスの栄光

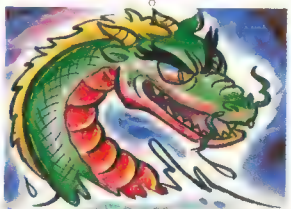
アイテムさがしが、なかなか
大変なRPG「ヘラクレスの栄
光」でも、それもすべてヴィー
ナス救出のため。大変だとばか
りもいってはいられない。アイ
テムのひとつ銀の弓は、ぬあん
と八百屋のおやじがくれるぞ！



まるぼつしき
O×式
26

首長竜バルバジアのでてく
る神殿…？
リンクの冒険

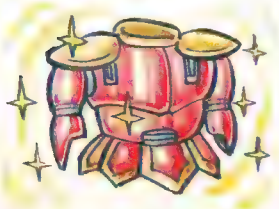
リンクの冒険もそろそろ終り
に近ずいてきた。まぶたを閉じ
れば、ゼルダ姫の姿がうかぶ。
リンクは6番めの神殿に入った。
三ツ目岩のまん中にあるこの神
殿には、首長竜のバルバジアが
でてくるらしい。ホントかな！



まるぼつしき
O×式
27

ロトのよろいは毒の沼地で
も安心？
ドラゴンクエストII

ドラクエIIには、前作ドラク
エからひきついでアイテムがい
くつかあり、ロトのよろいもそ
のひとつ。このロトのよろいを
着ると毒の沼地やバリアーの場
所でも、ノーダメージで通るこ
とができるぞ。正しいかな！



寺一郎という。これホント!!

刑事たちと、推理・捜査をくりひろげる主人公の名前は、神宮寺一郎という。これホント!!



まるばつしき
O×式
29

寺…? 事件を捜査する探偵は神宮

新宿中央公園殺人事件

戦闘ゲームは数多くあるけれど、この「グリーンベレー」はなかなか燃えさせてくれる。なにしろ、主人公のコマンドが最初にもっている武器は、ピストルが一丁だけ。こいつはつらいぞ。でも、これ正しいの!?



まるばつしき
O×式
20

コマンドが最初にもっている武器は? グリーンベレー

とってもアスレチック的なゲームである「アルゴスの戦士」。入りくんだ迷路をさまよっていると、突然ぽっかりと入口がある。ここには戦士をパワーアップしてくれる闘神インドラがいる。彼らは全部で4人!!



こたえは71ページにあるぞ。

まるばつしき
O×式
31

なん? 「闘神インドラ」は全部で

アルゴスの戦士

ダイラス星の7つの大陸にくされた、異次元空間移動装置を取りもどすため、単身、ダイラス星へ乗りこんだニコル。戦いで減ったライフを回復させるには、各ステージで敵をたおし、出現するハートを取ればOK!?



まるばつしき
O×式
30

ライフ回復にはハートを使うの? 愛戦士ニコル

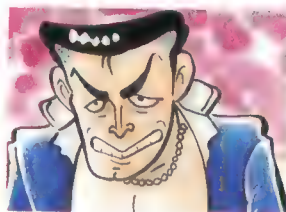
まるばっしき
〇×式
12

新宿駅でくにおをまっしけるのは？
しんじゅくえき

熱血硬派くにおくん

熱血バイオレンスゲームの、
「熱血硬派くにおくん」。

正義漢の彼にとつて、目の前で親友をさらわれてはだまっていられない。最初の新宿駅ホームで待ちうける、最初の不良ボスは「りき」である!!



まるばっしき
〇×式
11

「ひげ丸軍団」と戦うのはだれ？
まるばんぐんたい

魔界島

息づまるアクションに謎ときがくわわり、とつても奥深いゲームになっているのが「魔界島」。

このゲームで、キャプテン・ピアドの記録をもとに、海賊「ひげ丸軍団」と戦う主人公は「モータル」って名前だよな!!



まるばっしき
〇×式
14

コナミマンをたたいたいちゃったら…？
クーニース2

人魚のアニーを助けに行ったクーニースの仲間達は、誰ひとり帰ってこなかった。アドベンチャーゲームの「クーニース2」で、扉の中にかくれてるコナミマンをたたくと、泣きながらもメガネをわたしてくれる!!



まるばっしき
〇×式
15

村長さんがくれた武器はなにか？
むらちやうさん

エスパードリーム

とつてもあたたかみのあるグラフィックのアクションRPG「エスパードリーム」。

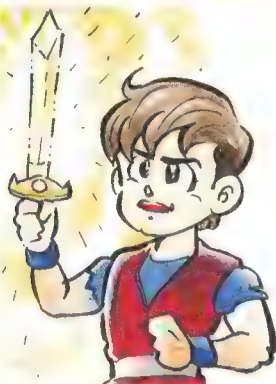
アリスを救出するために、本の世界に呼びだされた主人公に村長さんが武器をわたしてくれた。それは「ピストル」だった!!



まるばつしき
O×式36

スーパースウオードを 3本とると?

ドラゴンバスター



「ドラゴンバスター」で主人公ロービスが、最高の武器、スーパースウオードを3本手に入れた瞬間、スーパースウオードはウルトラスーパースウオードになり、一撃必殺の剣と化す……って聞いたけどホントなのかなー?

まるばつしき
O×式37

ヴェールにされた王子 がめざすは……?

メルヘンヴェール



気がつくと自分ではない姿をして、どこだかよくわからない場所にいる、なんてゾツとしちやうよね。でも「メルヘンヴェール」の王子は、そんな運命に立ちむかおうとしてるんだ。彼がめざすのはフェリクス、だよね!?

まるばつしき
O×式38

マックスくんが水の上 も歩ける?

新人類



遠いむかし。恐竜が徘徊する時代に、伝説の楽園を求めて旅を始めるマックスくん。旅には危険がいっぱいだ。マックスくんが「クツ」マークを取ると、水の上を歩きまわれるようになるってホントかな!?



まるばつしき
OX式39

あれれっ。ピットがナスビになっちゃった。

バルテナの鏡

エンジニアランドの平和を取りもどすために、メデューサにいとむピット。その旅は長く、そしてつらい。さて、ゲーム中、ナスビ仮面の呪いによってナスビと化してしまったピット。病院へ行けば呪いが解けるって聞いたけどホント？！

まるばつしき
OX式40

バーでしようちゅうを3杯飲むと……？

たけしの挑戦状

なんだか、よくわからないゲーム「たけしの挑戦状」。ピットたけし先生の考えてることってふしぎ。ゲーム中主人公のサラリーマンが、バーでしよーちゅうを3杯飲むと、カウスターの横のおにさんがなくなるんだって？！

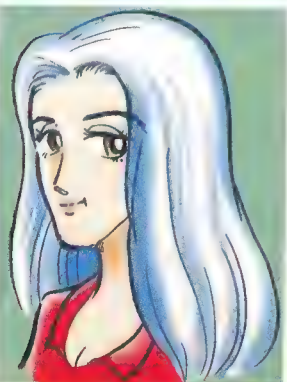


まるばつしき
OX式41

謎めいた美女の名前はなんと……？

水晶のドラゴン

画面がアニメーションしちゃうアドベンチャーゲーム「水晶の龍」。シンシアとナイルを助け出すまでに、多くの危険と出会うんだけど、そんな時、主人公の前にあらわれる謎の美女がいるんだ。敵か、味方かわからない彼女の名前は「ユージン」？！



まるばつしき
OX式42

おうじよ
王女とそっくりな女の子の名前は……？

消えたプリンセス

マップが広いうえに謎がいっぱい。メモ帳かた手にゲームをすすめなくちゃいけないのが、「消えたプリンセス」だ。

謎の失踪をとげた「キララ王女」とそっくりだつてんで、ゆうかいされた女の子の名前は、「トミタ ヤスコ」っていった!!



まるばつしき
OX式43

ウォーターホルガーをたおす方法はなに？

スーパースターフォース

暗空暦の秘密を解き、ゴードスをたおすべく旅出つたネオ・ファイナル・スター。ご存知、「スーパースターフォース」だ。時空暦元年にある、ブ・エルジンバの迷宮を守るウォーターホルガーをたおすには、太陽のランプをてらすしかない!!



まるばつしき
OX式44

ウルトラスーパーゴルフテクニク出現!?

ゴルフジャパンコース

マリオがこんどはゴルフに挑戦「ゴルフジャパンコース」。実は、ピンについている旗に、ボールを直接あてると、そのままホールインしてしまう、というウルトラわざ「旗つつみ」というのがあるんだ。こいつあすこい……けど、これはホント!?

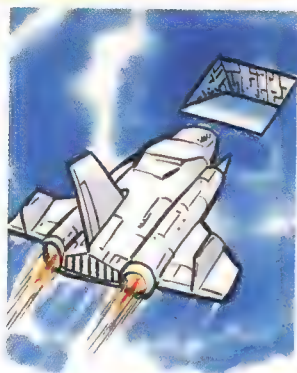


まるばつしき
〇×式45

エリア9で夜の面に突
入するには？

スーパーゼビウスガンブの謎

シューティングに謎ときをく
わえた「スーパーゼビウス」。謎
が解けないと面クリアができな
いというきびしいものだったね。
エリア9の地上物を全部こわ
し、3周すると、3周めには夜
の面へ突入できる入口があくっ
ていうのは、ホントだろうか!?

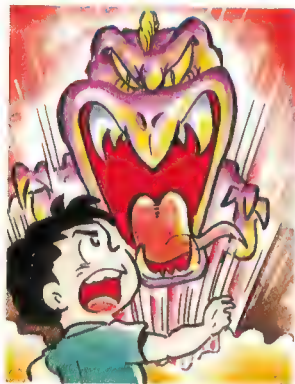


まるばつしき
〇×式46

モンスターは、部屋の
中で戦った方がいい？

ドクターカオス地獄の扉

主人公マイケルくんが屋敷の
扉をあければ、そこは地獄!!
：さらに、室内に入って、あや
しげなドアをあけると、いきな
り飛び出すモンスター。こんな
時は、部屋をでるより、室内で
戦った方が有利なんだよ。：っ
ていうのは、ホントのこと!?



まるばつしき
〇×式47

スピードが、最も早い
馬はといえば……？

ファミリージョッキ

小市民の夢をかなえてくれる
一獲千金ゲーム「ファミリージ
ョッキ」。おオスザナをB
GMに16頭がトップをあらそう。
さて、この16頭の馬のうち、
スピードが最も早い馬は「ハイ
テック」と「アイアンホース」
だよな？ これは正解!!

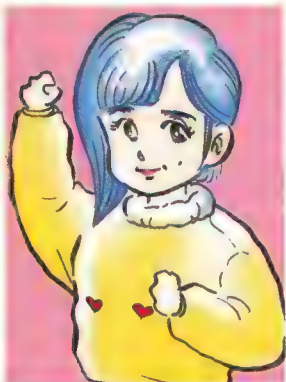


まるばつしき
〇X式48

直観力のするどい美人
探偵助手の名前は…?

新宿中央公園殺人事件

新宿は歌舞伎町に、オンボロ事務所をかまえる、クールな私立探偵、神宮寺。29才の彼が主人公の「新宿中央公園殺人事件」。彼と一緒に捜査をするのは淀橋署の刑事、熊野と、もうひとり神宮寺の助手、直観力バツグンの美人「御園生京子」だ!?



まるばつしき
〇X式49

殺人現場で盗まれたものはいったい…?

さんまの名探偵

吉本家のパーティーでおこった殺人事件の謎を解く推理ゲーム、「さんまの名探偵」。探偵を演じるのはご存知、明石家さんま。殺人事件のあった夜、金庫から200カラットのダイヤが盗まれた。そのダイヤの名前は「アステカの星」だった!?



まるばつしき
〇X式50

マイキーが地底湖の面を進むには…?

グーニーズ2

アクション面にアドベンチャー面がくわり、ますますおもしろくなった「グーニーズ2」。エリア12は地底湖の面だ。この面の入口は扉じゃなく水面。さて、この面を進むには、アイテムの「カップ」を取ってなければダメというが…!?



まるばつしき
〇×式51

敵の上にのっかること
もできる…かな?

ハオ君の不思議な旅

ひたすら旅をつづけるハオ君
だけど、敵にも、たまには役に
立つやつがいるんだよ。たとえ
ば、タイミングよく、えいやつ
とのつかれば、そのまま危険な
場所も、敵に乗ったままノーダ
メージで通れる、つてぐあい。
…なんて、これは正しいの!?

まるばつしき
〇×式52

プレイヤーを守るバリ
アの弱点とは…??

セクションZ

敵を攻撃していきながら、迷
路をクリアしていくシューティ
ングゲームが「セクションZ」。
このゲームではバリアが敵の攻
撃をかなりふせいでくれる。だ
が、このバリアにも弱点がある。
それは前方からの攻撃にしかき
きめがないこと。えっ!?

まるばつしき
〇×式53

ダイブモジュールって
やたらと高いんだ?

リフレクトワールド

アイテムを集めて、パワーア
ップするMFV。ショップへい
けば、色んなアイテムを売って
るんだけど、海底の面をもぐる
のに、どうしてもかかせない、
「ダイブモジュール」は、なん
と1万ゴールドもする!! えっ
? そんなに高かった!?

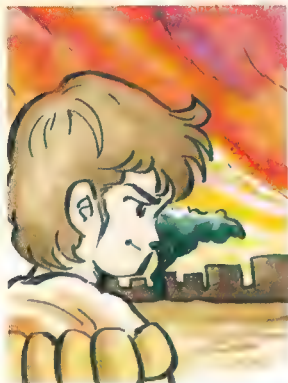


まるばつしき
OX式54

北米にあるただひとつの町とは……？

未来神話ジャーヴアス

長い宇宙の旅を終えて、地球に帰ってみると、地球はかわりかたはた姿で、7人の暴君によって支配されていた。宇宙飛行士ジャーヴアスは、その7人に立ちむかうのだ。かわりはた地球の北米大陸に、ただひとつ町があった。その名は「ブルガ」！



まるばつしき
OX式55

ただひとり、空を飛べるキャラがいる……？

ドラゴンスレイヤーⅣ

復活したドラゴンをおすため、家族が協力しあうRPG、それが「ドラスレⅣ」だ。この家族はそれぞれ別々の能力をもつてドラゴンにいくむが、その中で、空を飛ぶことのできる力をもつてるのは妹のリルルだ。あれ、そうだった!?



まるばつしき
OX式56

えっ、場外パンチがノードメージに……？

ファミリীবクシング

パンチが決まった時の相手のアクションがとてハデめで、おもわず熱くなる「ファミリীবクシング」だ。さて、4種類の最強パンチのうち「場外パンチ」だけは、10カウント以内にリングにもどればノードメージになるってホントかな!?



まるはつしき
〇×式 57

主人公が最後に対決する敵とはだれだ?

月風魔伝

地獄界から復活した魔王をおすためと、ふたりの兄のかたきを打つために、狂鬼島へむかった風魔、「月風魔伝」は、とってもおもしろいアクションゲームだ。さて、風魔の最後の敵、兄のかたきの名は「骸骨鬼」という。これってあつてゐる!?



まるはつしき
〇×式 58

天馬の羽をもっているワープが……。

勇士の紋章

3Dタイプの本格的RPGの「勇士の紋章」。敵がなかなか強くておもうように進めない。さて「天馬の羽」というアイテムをもっている、どの階へも自由自在にワープが可能になるというけど、これ、ホントのこ



まるはつしき
〇×式 59

ジュースをひたすらくりかえすと……?

スマッシュビンポン

家庭で気がるに卓球が楽しめる「スマッシュビンポン」。もう一家にひとつ、このソフトってかんじだね。ところでこのゲーム、VSモードでも、対ファミコンモードでも、ジュースをくり返していると、99ポイントまで対戦できるってホントかなあ!?





古いところではジョン・ウェイン。新しいところではスタロイン。「グリーンベレー」は強い男の象徴だ。さて、このゲームで、アイテムを手に入れるためには、むかってくる黄色い兵士をたおすだけでいいっていうんだけど、そうかなあ!?

アイテムを手に入れるためにはねえ!。
グリーンベレー

まるばつしき
〇×式11



シヨットとコスモボールで攻撃しながら、敵の惑星ダイラス星を進む「愛戦士ニコル」。
ゲーム後半、ステージ6。機械都市のボス、クズネイラは真下、つまり、たて方向にしか攻撃してこない敵だ。さあ、これはホントか、ウソか!?

ゲーム後半、ステージ6のボスは?。
愛戦士ニコル

まるばつしき
〇×式11



でてくるキャラクターがとってもかわいいゲームが、この「うっでいぼ」だ。見てるとほんわか気分になっちゃうぜい。ところで主人公のぼくくんがお店から品物を盗んじやうとドロボーになっちゃって、頭にホッカブリするってホントの話!?

えっ、ぼくがドロボーさんになっちゃう?。
うっでいぼ

まるばつしき
〇×式62

ドラマのヒロインはだれ!?

お姫さまあてクイズ

ファミコンのドラマの楽しさは、なんて
いったってお姫さま!! キミの助けをまっ
ている姫から、自分で冒険しちゃうんちゃ
姫まで。キミはなんん人わかるかな!?



2

悪^{あく}のドラゴン
をたおして:

ヒント 悪^{あく}の魔物^{まぶつ}にさらわ
れちゃったの。しくしく...

1

お...おヨメさ
んになって!!

ヒント あまりに有名なR・
P・Gのお姫さまだぞ~!!

4

人魚^{にんぎょ}だけど、
お姫^{ひめ}さまなのだ

ヒント 金庫^{きんこ}をあけて助け
にきてね、マイキー!!

3

キヤー、氷^{こおり}づ
けにされてる!!

ヒント 最上^{さいじょう}階^{かい}で、冷凍^{れいとう}睡^{すい}
眠^{みん}状態^{じょうたい}にされた女の子^{おんなこ}だよ。

6



あれ…人間
じゃないなあ…

ヒント 王子さまはキング
コングだ。早く助けて!!

5



ねむりっぱな
しのお姫さま

ヒント 勇気のトライフォ
ースがないと自さめないぞ。

8



やんちゃな姫
の大冒険だーい

ヒント 幻想界へとびだし
ていつちやうお姫さま。

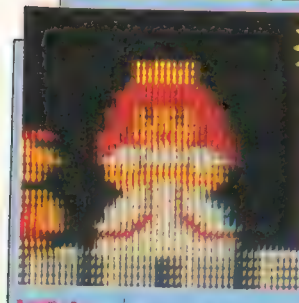
7



おーっと、お
姫さまの元祖だ

ヒント ずーつと以前のゲ
ームのお姫さま、覚えてる?

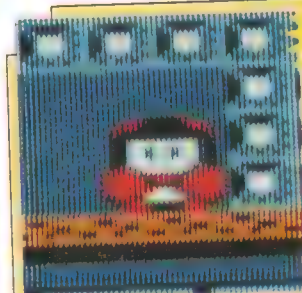
10



ファミコンの
姫の代名詞だ!!

ヒント 知らなきやキミは
ファミコン通じゃないぞ!!

9



日本のお姫さ
まだっているよ

ヒント なまず太夫にさら
われちゃったお姫さまだ。

なぞ たいりく 謎の大陸、なぞ しま 謎の島がソーロソロ!!

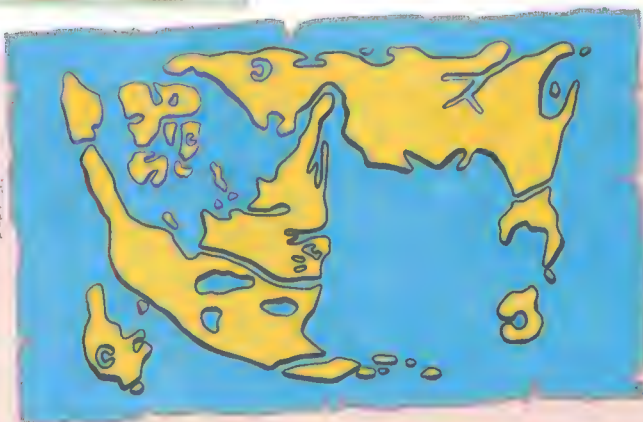


マップあてクイズ

マップ片手^{かたて}に大冒険^{だいぼうけん}!! どこに、なにが
まっている? さあ、いろんなファミコン
ソフトから、全体マップ^{ぜんたい}だけぬきだしてみ
たぞ。キミは一目^めでゲーム名^{めい}がわかるかな。

ヒント

大神官^{おしんかん}ハーコンは、どこ
にいるんだらう……?

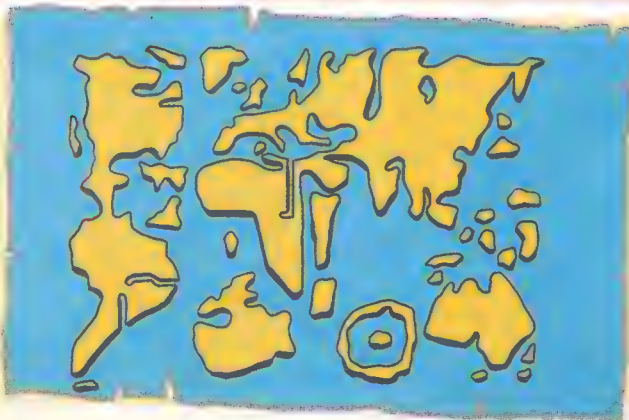


1

広大な大陸がた
くさん!!

ヒント

モロに地球^{ちきゅう}……だけど、ど
うもちがう。もしや未来^{みらい}?

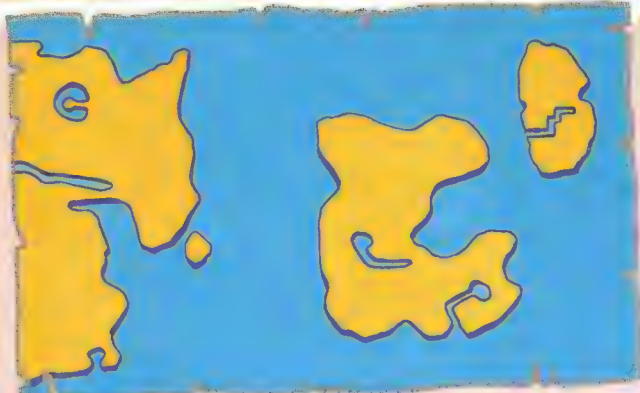


2

おーや、こりや
世界地図^{せかいちず}かな!?

3

大陸が東と西にあるけどねー

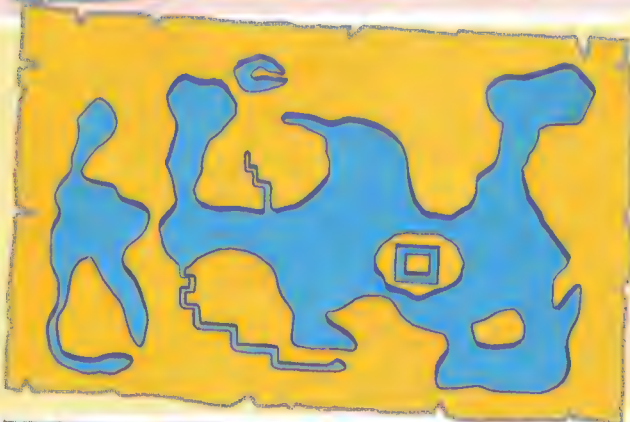


ヒント

たしか「ハイラル地方」とかいたな、ここは。

4

どうも、地中海みたいだなー

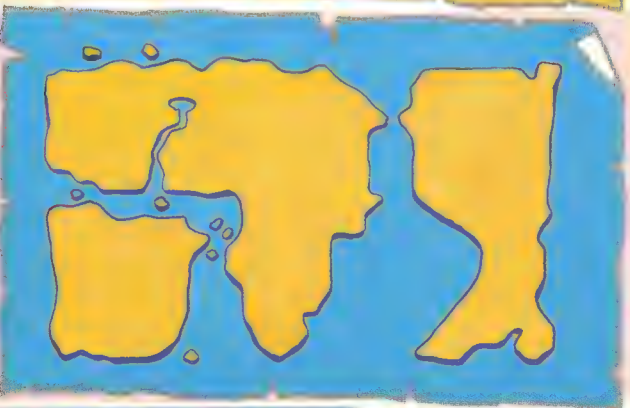


ヒント

なにせ舞代は、古代ギリシャっていうらしいもんね。

5

舞台せましと女の子がかけ回る



ヒント

ある女の子が、「時の鍵」とやらをさがしているそう。

よーっく目をこらして見てごらん

ドット早あてクイズ

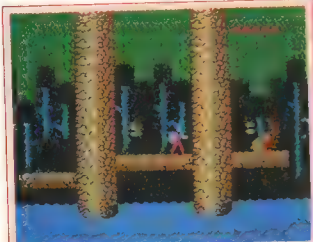
ゲームにアツくなっちゃうキミ、内容はよーっくおぼえてるし、攻略法だってバッチリさ!! でも、ゲーム画面のスマイズみまでは、おぼえてられるかなあ? さて、とり出しましたゲーム画面の数かず。ちょっとわかりづらいシーンばかり。制限時間1分!! ゲーム名をズバリあててごらん。



そのA

目をこらして見れば、バッチリわかるハズだぜっ…式クイズ

たしかによーっく知ってるゲームの画面…なんだけど、絵がうすくてわかりづらいヨ〜!! なんて弱気を出しちゃダメだ。さあ、なんのゲームの画面なのか、バッチリあててくれ。制限時間は8点全部で1分以内。早くあてるコツは、目を細めてじ〜つと見るコト。モヤモヤしてた画面が、そのうち見おぼえのある風景に…。あ、な〜んだ、あのゲームだったのか、なーんてことになるぞ。



ヒント アイテムを取りつつ、行きづらい場所も突破。大人気アクションゲームの登場だ。武器はなんだカヨーヨーみたい。

2

難所ごえから、怪物た
い治まで…



ヒント とにかく、全編これ暴力!! ケンカだケンカだ。おらがるフルどもをぶったおして、主人公がつつ走るぜっ!!

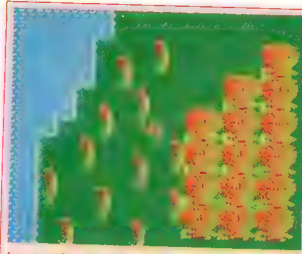
1

不良と対決!! バリバリアクションだ



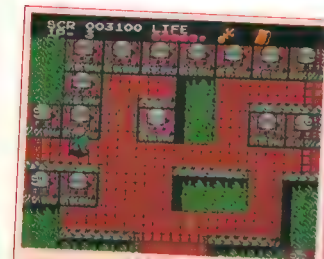
ヒント 舞台は屋敷の中だけ
だっていうのに、ワープゾーン
があったり洞くつがあったり…
やったら広いんだよね、ここ。

4 うわー、ゲームはやっ
ぱし地獄にかざるねー



ヒント ロールプレイング多
しといえど、八百屋のおっさん
まで、ギリシャ衣裳でバッチリ
決めてるゲームは他にないゾ!!

3 古代が舞台の、本格ロ
ールプレイングだっ!!



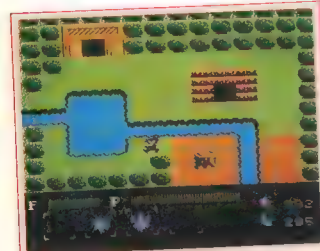
ヒント 主人公が走らずに、
ひたすらジャンプをくり返しな
がら進むゲームなのダ。ううむ、
背景はやはり…迷宮だなあ。

6 とんだりはねたり…や
たらいそがしいぞっ!!



ヒント 主人公がうしろ向き
ってゲームは、他にないゾ!!
会話する相手は、ひよこひよこ
やってくるのだ。

5 会話するだけで、こん
なに疲れるなんて!!



ヒント 主人公が「理力」ま
で使えるこのゲーム。タダ者じ
ゃない。ふたりの妖精の力もか
りなきやならないんだよ。

8 本格的ロールプレイン
グはコレだっ!!



ヒント タテスクロール、ヨ
コスクロールと画面がふた通り。
ついでに、プレイヤーも3機ま
で登場できちゃうのだ。すごい。

7 タテヨコ自在のシユ
ーティングだぜっ!!

そのB

どアップ画面で
見てごらん、ほ～ら…

テレビから、目は1メートル以上はなすコト。でないと、目が悪くなるからネ…な～んてのは常識として、このクイズはその逆!! テレビを5センチ近くから見ちゃいました。うわー、これ、なんのシーンだったっけ。ヒントをよく読んで思い出すべし!! もちろん、制限時間は1分以内だぞ。がんばれ。



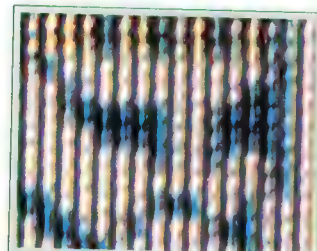
ヒント とっても有名なキャラの背中です。敵ながらあつぱれ、お姫さまをさらって、主人公と対決するんだぜ!!

2
…背中
に男の
哀愁が
ある
かど
うかは
知らん
ゾ



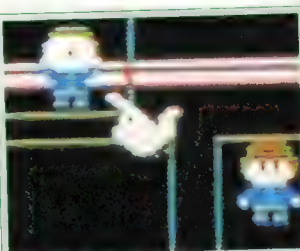
ヒント よーつく見ると、こりゃラケットみたいだな。ってコトは、スポーツゲームにはちがいないんだけど…ね。

1
て…手
首が宙
に浮い
てい
る…な
ぜー!?



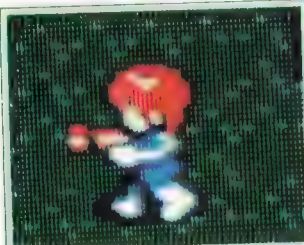
ヒント わがはいは、につくきゼノンにさらわれた仲間を救出にむかっておるぞ。成功のあかつきには大黒ミサをやるのだ。

4
わがはいは、
今日もガ
ンバって
おるのだ
っ!!



ヒント パズルゲーム多しといえど、それぞれのピースの絵が全部動くつてのはこいつくらいだよネ。もうわかったかな?

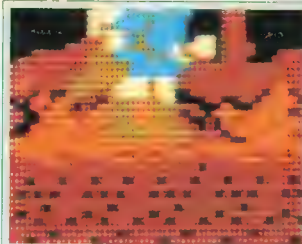
3
バ…パ
ネルだ。
どーす
ればよ
いのだ
っ!?



ヒント 恋人をすくい出すためとあらば、異世界だろうがなんだろうが、乗りこんでくるのが男。なんせ「愛」戦士だもん!!

6

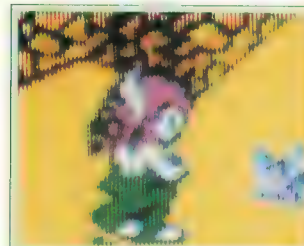
異次元異世界大ワープ
さあ、どんとこいっ!!



ヒント ドラゴンにつれさられたお姫さまを救出に、勇かな主人公が立ちあがる!! ううむ、R・P・Gの基本だ。

5

お姫さまとドラゴン:
有名な組み合わせだね



ヒント 本来は、りりしい王子さまだったんだけど、魔法をかけられて、こ〜んなカッコになっちゃったのさっ!!

8

ボク、こ〜んな姿にさ
れちゃったんだーい!!



ヒント なぐり合うだけのゲーム!! なんてバカにしちゃいけない。高度なテクとかけひきが勝負を決めるのだ。ファイト。

7

てめ、このやろ、オレ
のパンチをくらえ!!



ヒント おなじ走りでも、こっちは動物さん。ひたすらAボタン/バシとムチを入れ、ゴールめがけて走らせろ!!

10

走れ、走れ、ボクはじ
っと見守っているぞ!!



ヒント 走るコトは、スポーツの基本…。だけど、ひたすら走るためだけに、こんなに苦勞させられるなんて…ねえ。

9

走れ、走れ、ひたすら
走りぬくのだから!!

そのC

背景を^{はいけい}見た^みだけで

ゲーム名は^{めい}バッチリ…かなあ？

ゲームは、ただプレイすりゃいいってもんじゃない。^{はいけい}背景、グラフィックの^{うつく}美しさに^め目をやり、^{たの}楽しむ余裕ができてこそ、^{しん}真の一流プレイヤー^{いっぴりゅう}なのダ。
てなワケで、今度は“背景”だけで^{あつ}集めてみたぞ。
さあ、どのゲームから^{はいけい}取った背景かな？ ばっちり
あててくれ。おなじく、制限時間は1分以内だぞ。



ヒント おおつと、どうもよく見なれた光景だな。背景はのどかなんだけど、ゲームはとってもアツいんだよねー。

2

のどかで楽しく、しかもかなりハード!!



ヒント おにいちゃんも、妹も、パパもママも、そろって探険に出かけよう。…この迷宮、敵さえいなきやいい所なだけどな。

1

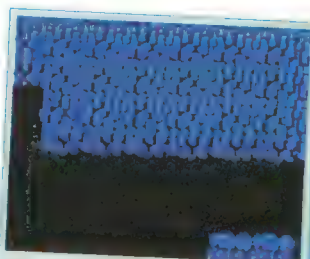
家族みんなで、楽しくダンジョンめぐりさ!!



ヒント 主人公が女の子だからというわけじゃないけど、背景もメルヘンチックだな〜。なんせココは「幻想界」だもんね。

4

メルヘンチック、楽しくなっちゃうワ♡



ヒント こいつもけっこう見なれた画面。「勇気の×××…」をさがしに、16才の少年が旅立つ…っていうアレだよアレ!!

3

森こえ、山こえ、海こえて、ひたすら進め



ヒント これまたカワイイ世界だな〜。悪者のネコちゃんたちも力強いっていうし…。楽しく遊んでいってね♡

6 ネコちゃん相手にネスミくんがんばる!!



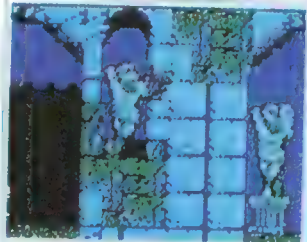
ヒント うーむ、こういう場所には、妖怪がごちゃごちゃ出現するんだろうなあ。妖怪がでたら「なんか用かい?」なんちゃって。

5 うぐぐ…いかにも妖怪が出そうな場所!?



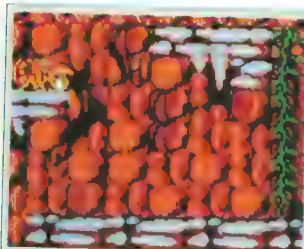
ヒント 魔王をたおしに旅に出た主人公が、めぐる世界がココ。妖精お供に、道中無事を祈りつつ、さあまいりましょうかね!!

8 広大な世界を、3人でひたひた歩こう…



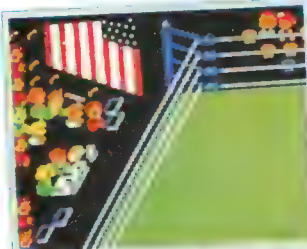
ヒント 悪魔の復活を食い止めるために侵入したのがこの城!! 拷問室あり、吊り天井あり…ブキミこの上ない場所なのだぞ!!

7 おおお、悪魔の城とはこういう場所なのか!?



ヒント いつの間にこ〜んな大工事をしたのかね? 悪玉のアジト、別荘の地下というけど、まるで大迷宮だよ、ここは!!

10 アジトの地下はとってもし広いのだよ!!



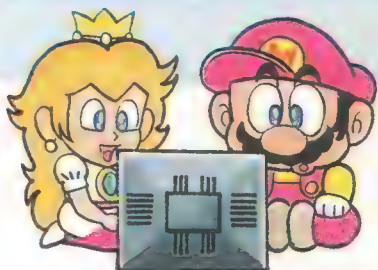
ヒント ゴングが鳴って、飛びだすふたり。フッフッフ。オレのパンチが宙を切る時、おマエはここに倒れているのさっ!!

9 四角いジャングルは、おまえの墓場だぜっ!!

ゲーム画面のすべてをチェック

画面あてクイズ

さーて、いじわるクイズの登場だ。
画面からゲームをあてる…もう慣れた
と思うと、今度はさらにスケールアップ!! さあ、かくごはいかな?



そのA

表示画面からあててみよう!!

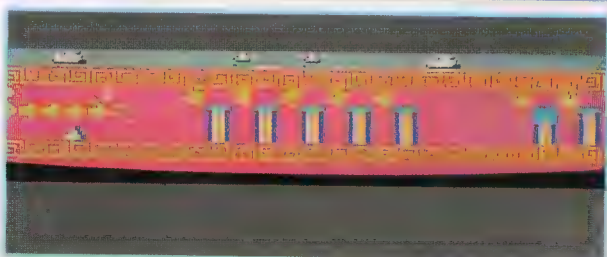
画面の上や下についているウィンドー表示画面。いつもはなにげなく見てる部分をど〜んとクローズアップ!! さあ、どれがどのゲームかわかるかな? ヒントも参考にしな。



1

ヒント

「理力」「体力」と示がある部分がミソ。画面中央部にいる、謎めいたキヤラはいつたいだれかな? どうも、妖精のようにも見えるんだけどなあ。



2

ヒント

5人の登場人物の、それぞれ体カレベルが表示されているぞ。よく目をこらして見ると、キヤラクターからゲーム名が、予想されるんじゃないかなあ?

3

ヒント 今使ってる

アイテムがワウの中に表示されているぞ。ライフゲージがあるほかは、特徴がなさそうだ。ところで、ヨーヨーやバクダン、火炎ピンを使うゲームって…?



4

ヒント 色いろな表

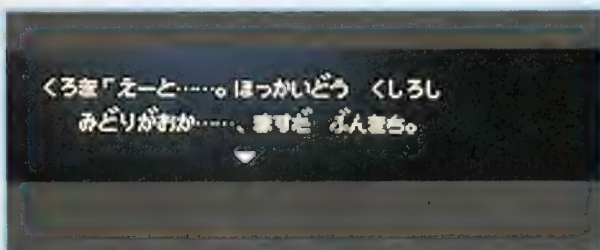
示があるけど、体力、魔法、カギの表示が細かくついているゲームのようだね。カギが「個数」じゃなく、ゲージで表示されるゲームはひとつだけ、のハズ。



5

ヒント つうむ、コ

マンド表示画面か。と、いうことは、少なくともアドベンチャーゲームだな。じゃ、書いてある中身からある程度は想像できるんじゃないかしら！ねえ。



6

ヒント おわつ、こ

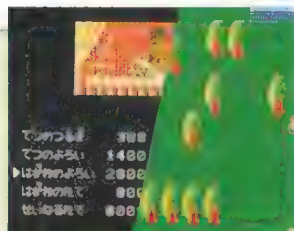
れは単純でわかりやすいぞ。出したパンチの数、それに相手のキミの体力をしめすゲージがドーンとついているわけだ。というコトは、格闘技のゲームだな。



その3

画面ぶった切りクイズだ!!

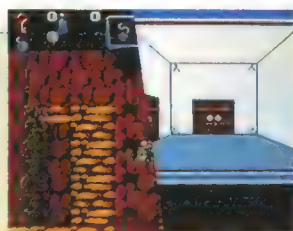
それぞれ、ひとつのゲームのシーンにはちがいないんだけど、たくさんの画面をまっぴたつにして、まぜ合わせてあるんだ。うーむ、こいつはムズカシイ。ヒントと、画面のふんいき、それにキミの直観だけが、問題を解くカギになるんだ。ひるまずチャレンジだ!!



2

ロールプレイングに
ちがいない…けど

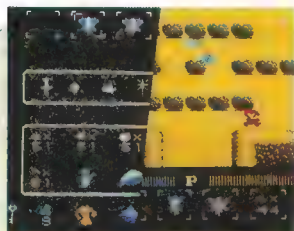
マップ画面を歩き回り、アイテムをさがしたり敵と戦ったり。…あとは、キミの直観だけがたより。ヒントは「地中海」!!



1

地下で大アクション
するゲームだぞ

氷や岩はだ、それに3D面なんかもりだくさんのゲーム。屋敷の地下を冒険するゲームといえば…多くはないぞ。



4

うーむ、またしても
ロールプレイング…

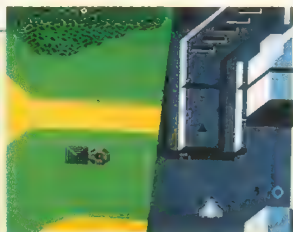
今度は、ふんいきが少しがうぞ。なんとなく、画面がすっきりした感じ。どうも最近でたあるゲームのような…。



3

屋敷の中はお化けが
うじゃうじゃ!

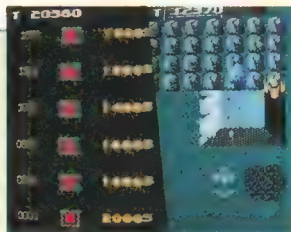
1のゲームとも少しにってるけど、こちらは屋敷の中。家の中に、お化けがごちゃごちゃいる感じだね。



6

おーっと、シューティングの名作っ!!

おなじくシューティングゲームながら、画面はずっとすっきりしてる感じ。…自機の名前は「ソルバルウ」だった…かな?



5

ゲキレツなシューティングだぞーっ!!

どう見てもシューティング!! でもそれだけでなく、神殿の中を探検したりもする。さーて、そんなゲームってあれだけだね。



8

シューティングカシミュレーション?

シューティングゲームに、シミュレーションゲームの要素が加わった感じ。と、なれば、最近でたゲームのアレですよ!!



7

おー、犯人さがしのゲームではないか?

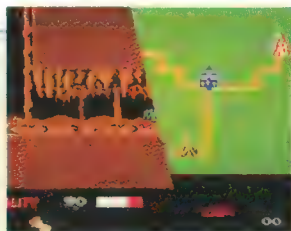
アドベンチャーゲームだ。登場人物が、どんなセリフをいつてるか? それがただひとつのヒントになるのだっ!!



10

緑の部分は、芝生じゃないぞっ!!

緑色は、「マット」だ。つまり、ここはリングの上ってコト。観客もいるしね。さーて、どんなスポーツなのかなあ?



9

横、上、下スクロールのダンジョン?

迷路をのほったりおりたり、ドラゴンをさがして、冒険するゲームだ。ってコトは、タイトルも「ドラゴン……?」

そのC

見えてる所であてるべし!!

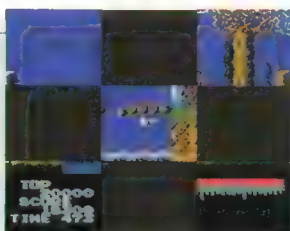
有名ゲームの1シーンなんだけど、
あちこち黒くぬりつぶされて、わかん
なくなってるのだ。ひるんじゃいけない。
見える部分だけつなげて、想像
できるはず。さて、なんのゲームだ?
黒いところを見てたってわかんないヨ。



2

お姫さまがいなくな
っちゃったんだー!!

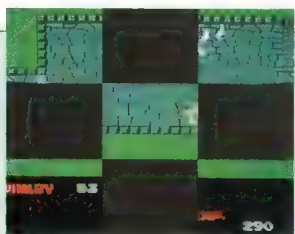
いろんなゲームにお姫さまは
出てくるけど、自分から行方不
明になって、彼女をさがすゲー
ムってのは…これくらいだね。



1

あきらくん、がんば
ってよネ!!

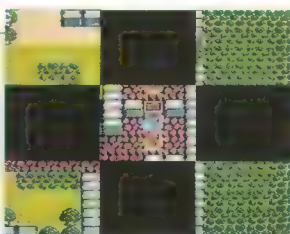
うわー、わかりづらい!! で
はヒントをひとつ。主人公の名
前は「あきら」って名前の少年
なんだ。これでOK?



4

おーっと、ダンジ
ョン探検ゲームだ。

またまたでした。ダンジ
ョン探検ゲームです。黒ぬりなん
か気にせずに、一発回答といっ
ちゃいましょう!!



3

うーむ…こいつは有
名ゲームだ!!

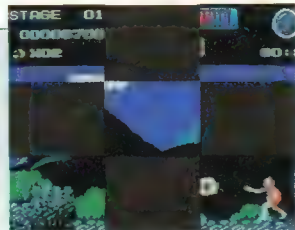
あちこち黒くなってるけど、
ふんいきはバッチリわかるよね。
今年のはじめに大ブームをよん
だ、アレですよ!!



6

横スクロール画面を
走りぬけろ!!

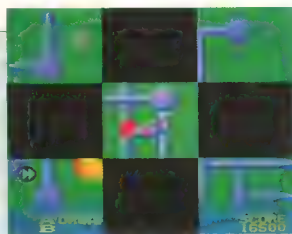
「5」とおなじで、横スクロール画面。でも、障害物はゴチャゴチャあるのに、敵キャラってのは登場しませんヨ〜。



5

胸につけてる、マークは流星…ってか?

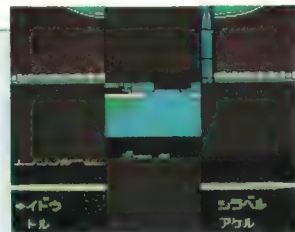
元祖、怪獣ゲームです。横スクロール画面のはじには、めざす大怪獣がいるはず。さあ、変身して戦おうぜっ!!



8

音が命、音が好き!!
オトスキーなのだ!!

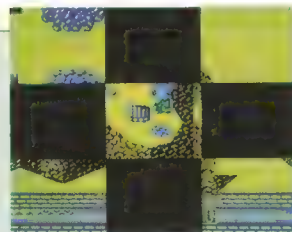
な〜んか、「音が好き」ゲームなんていつちやうと、もうタイトルが想像できちゃうんじゃないかな? そう、アレです。



7

ロボットつれて、ビル探険といこーか!!

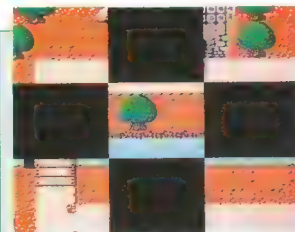
テキスト・アドベンチャーゲーム。地下1階をスタートして、上へ上へと進んでく…さて、こいつはなんでしょう?



10

変身したくてしたんじゃないやい!!

主人公は、魔法をかけられ変身させられちゃった男の子。でも、けっこうそのままでもカワイイんだけどなあ。



9

未来はあんまし明るくないなあ…!?

現代人が、いきなり未来へ行くとななるか!? というロールプレイングです。まずは、ギルドに入りましょう…。

つか なに使うの!? このアイテム

アイテムあてクイズ

アイテムはゲームの命。主人公をパワーアップ
 させたり、いろ～んな特典や能力がつくんだよ。
 さて、各ゲームから集合させたアイテムの数かず、
 キミはどのゲームに出てくるかわかるかな？

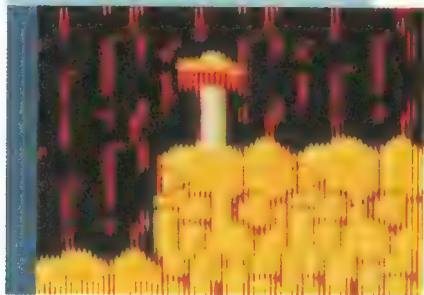
こーんなもん発見



ゲームをあててね!!

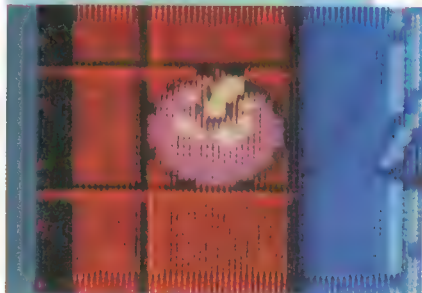
ヒント ハンマーがあれば、岩だ
 っただけちゃうのさっ!!

2



ヒント このリンゴ、ライフ回復
 のもつなんだよっ!!

1



ヒント あちこちこれでたたくと
 かくされたものがでてるヨ。

4



ヒント これを集めないと、ステ
 ージクリアできないのだった!!

3



ヒント 太陽の炎から、身を守るマント。太陽の神がくれるんだ。

6



ヒント くさりがま。投げつけて空中をわたるのに使いましょう。

5



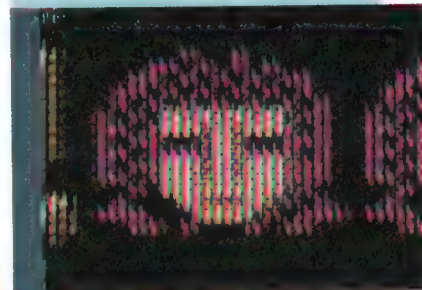
ヒント このレーザーを組み立て、敵ボスキャラに立ちむかうのだ。

8



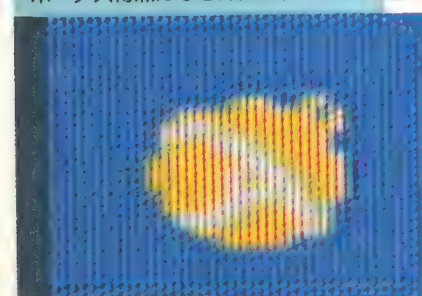
ヒント おお、わがはいの朋友、エースの人形ではないかっ!!

7



ヒント 黄色いベルが雲から出現。ボーナス得点になるんだよ。

10



ヒント このアダプターをつけて、3WAY砲を発射するんだぞ。

9



PART2 中級編 こたえ

ファミコン

〇×式クイズ

- 1 こたえ「×」。
高橋名人ではなく、橋本名人である。
- 2 こたえ「×」。
シモンが最初に出会ったのは、コウモリボスなのだ。
- 3 こたえ「×」。
デイスワシテムの最初の作品は「ゼルダの伝説」。
- 4 こたえ「〇」。
- 5 こたえ「〇」。
- 6 こたえ「×」。
コントローラーを連打しないと、体力は回復しないぞ。
- 7 こたえ「〇」。
その通り、「勇気」のトライフォースを、リンクはさがし回っているんだよ。

8 こたえ「×」。
銀のおではなく、金のおなのだ。

9 こたえ「×」。
ドラキユラの唯一の欠点は頭部。しかも、実体化したしゅん間だけしか、ねええない。

10 こたえ「×」。
のりおを尊敬しているのは、サブローシローの「シロー」である。

11 こたえ「〇」。
日記を発見すると、やられたところから、スタートすることができるようになるぞ。

12 こたえ「〇」。
日記を発見すると、やられたところから、スタートすることができるようになるぞ。

13 こたえ「×」。
「まつもと」は、ガイアンツでは左打席に立っているんだよ。よく注意してみよう。

14 こたえ「×」。

「すずみ」じゃなくて、「みすず」が正解。得意ワザは、往復ビンタ3連発なのだ。

15 こたえ「〇」。

16 こたえ「〇」。

ちなみに、ヨコに向かい合うと、アッパァが打てるようになるのだ。

17 こたえ「×」。

最大値のレベルは「50」。

18 こたえ「×」。

ルイージゲームにすると、スピードも、ジャンプ力もアップするぞ。

19 こたえ「〇」。

20 こたえ「×」。

コントローラーを上にする
と、スマッシュが打てるようになるんだよ。

21 こたえ「〇」。

- 22 こたえ「○」。
トレーニングステージは、トールの修業の場だから、敵はでてこないのだ。
- 23 こたえ「×」。
分身攻撃じゃなく、念力バリアが、使えるようになる。
- 24 こたえ「○」。
フルーツをあげると、そのおれにくれるのさ。
- 25 こたえ「×」。
銀の弓をくれるのはアレス。八百屋のおやじさんじゃないぞ。
- 26 こたえ「○」。
三つ目岩のまん中から出現するぞ。
- 27 こたえ「○」。
28 こたえ「×」。
兵士が最初にもっているのはピストルじゃなくナイフ。よけい悪い、という話も…。

- 29 こたえ「×」。
「神宮寺三郎」が正しい。
- 30 こたえ「×」。
ハートではなく、リンゴ。
- 31 こたえ「×」。
闘神インドラは、全員5名だ。
- 32 こたえ「○」。
最初のボスだから、そんなに強くないよ。
- 33 こたえ「○」。
34 こたえ「×」。
泣きながらメガネをくれるどころか、せつかくライフ回復してくれるハズがおじやんになつてしまうぞ。
- 35 こたえ「×」。
ピストルじゃなく「ウオーターガン」をくれる。つまり水でつぼうだね。そんな武器で大丈夫かなあ？

- 36 こたえ「○」。
37 こたえ「○」。
38 こたえ「×」。
「鳥」マークのパネルをとり、羽根をつけて飛ばなぎや、水の上はこえられないぞ。
- 39 こたえ「○」。
でも、ナスビ病院をさがすのがこれまた大変なんだよ。
- 40 こたえ「×」。
家へもどされちゃうんだ。
- 41 こたえ「○」。
42 こたえ「×」。
名前は「難波野小町」。富田靖子ちゃんは主題歌をつたてるんだよ。
- 43 こたえ「○」。
44 こたえ「×」。
45 こたえ「×」。
2週目に突入する。
- 46 こたえ「×」。

- 47 こたえは「X」。
- 「ハイテック」と「テンカワント」
- 48 こたえ「X」。——御苑洋子。
みそのようこ
- 49 こたえ「X」。「アフリカの星」。
ほし
- 50 こたえ「X」。潜水服が正しい。
せんすいふく
- 51 こたえ「O」。
- 52 こたえ「O」。
- 53 こたえ「X」。お店で買えない。
みせ
- 54 こたえ「O」。
- 55 こたえ「X」。お母さんのメイ
かあ
- アガできるんだよ。
- 56 こたえ「X」。でたらめです!!
- 57 こたえ「X」。龍骨鬼。
りゅうこつき
- 58 こたえ「X」。城の1階にワー
しろ
- プでできるだけ。
- 59 こたえ「O」。
- 60 こたえ「O」。
- 61 こたえ「O」。
- 62 こたえ「O」。本当にほつかむ
ほんとう
- りをしちゃうのだ。こいつは大変
たいへん
- だぞ。

○お姫さまあて

クイズ

- 1 「ドラゴンクエスト」の口
ーラ姫。
ひめ
- 2 「ドラゴンバスター」の、
セリア姫
ひめ
- 3 「テッドゾーン」のマリー
- 4 「グーニーズ2」の人魚、
アーニー
- 5 「リンクの冒険」の、初代
はつだい
- ゼルダ姫
ひめ
- 6 「キングコング2」の、レ
イコング
- 7 「ゼルダの伝説」の、本家
ほんけ
- ゼルダ姫
ひめ
- 8 「アテナ」のアテナ姫
ひめ
- 9 「じゃじゃ丸」のサクラ姫
ひめ
- 10 「スーパーマリオブラザー
ズ」のピーチ姫
ひめ

○マップあてクイズ

- それぞれのマップは、次の
ゲームの全体マップなんだ。
- 1 「ドラゴンクエストII」
 - 2 「未来神話ジャークアス」
みらいしんわ
 - 3 「リンクの冒険」のハイラ
ル地方全土。
ちほうぜんど
 - 4 「ヘラクレスの栄光」の地
中海地方。
ちゅうかいちほう
 - 5 「ワルキューレの冒険」。
外形をよーく見ると、案外
がいけい
- 「あ、なるほど」つてわか
るもんなんだよネ。キミは、
なん問できたかな？

○ドット早あてクイズ

そのA

- 1「熱血硬派くにおくん」2「アルゴスの戦士」3「ヘラクレスの栄光」4「ドクターカオス」5「ロ・オブ・ザ・ウエスト」6「迷宮寺院タババ」7「もえるツインビル」8「聖剣サイコカリバー」

そのB

- 1「スマッシュピンポン」2「スーパーマリオ」3「きね子」4「聖飢魔II」5「ドラゴンバスター」6「愛戦士ニコル」7「ファミリポクシング」8「メルヘンヴェール」9「メトロクロス」10「ファミリージョッキー」

そのC

- 1「トラスレV」2「マリオ」3「リンク」4「アテナ」5「妖怪倶楽部」6「マッピーランド」7「ドラキュラ」8「サイコカリバー」9「ボクシング」10「グーニーズ2」

○画面あてクイズ

そのA

- 1「聖剣サイコカリバー」2「スーパーモンキー大冒険」3「グーニーズ2」4「ドラゴンスレイヤーIV」5「オホーツクに消ゆ」6「ファミリポクシング」

そのB

- 1「グーニーズ2」2「ヘラクレスの栄光」3「ドクターカオス地獄の扉」4「聖剣サイコカリバー」5「スーパースターフォース」6「スーパーゼビウス」7「新宿中央公園殺人事件」8「ラビリンズ」9「ドラゴンバスター」10「ファミリポクシング」

そのC

- 1「妖怪倶楽部」2「消えたプリンセス」3「ドラゴンクエストII」4「ドラゴンバスター」5「ウルトラマン」6「メトロクロス」7「デッドゾーン」8「オトッキー」9「未来神話ジャウアス」10「メルヘンヴェール」



○アイテムあてクイズ

- 1 「愛戦士ニコル」のリンゴ(ライフ回復)
- 2 「リンクの冒険」のハンマー(岩をくだけるぞ)
- 3 「花のスター街道」のゴールドディスク(高得点アイテムだ)
- 4 「グーニーズ2」のハンマー(3D画面をたたいて、アイテムを出すぞ)
- 5 「アルゴスの戦士」のくさりがま(とびうつる時に使う)
- 6 「メルヘンヴェール」のオムニアのマント
- 7 「聖飢魔II」のエース人形
- 8 「ドクターカオス・地獄の扉」の復元レーザー
- 9 「リフレクトワールド」の3ウエイアダプター
- 10 「もえろツインビー」の黄ヘル

PART2 中級編 得点表《全30万点》

クイズ名	問数	新得点
ファミコンもの知りクイズ	1問2千点×62	12万4千点
お姫さまあてクイズ	1問3千6百点×10	3万6千点
マップあてクイズ	1問3千点×5	1万5千点
ドット早あてクイズ	1問2千点×28	5万6千点
画面あてクイズ	1問千5百点×26	3万9千点
アイテムあてクイズ	1問3千点×10	3万点
合計		30万点

中級編も、初級編とあわせて、配点は30万点だ。ここまでで60万点が満点。このへんで、かなりファミコン知識の差がでちゃうハズ。キミはどうだったかな？

PART 3

じょう きゅう へん
上級編



なん ちん
なみいる難問のかずかず。

しん せん し
キミは真のファミコン戦士

ちん せん
か!? さあ、挑戦だっ!!

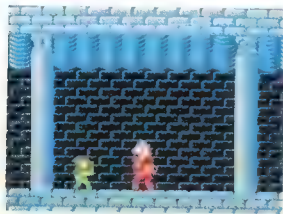
ソフトの数だけ、^{かす}攻略テクあり!! ^{こうりやく}キミの攻略
^どテクニック度を、クイズでチェックしちゃおうっ。



ファミコン ^{こうりやく}攻略クイズ

ズラー! ならんだ^{こうりやく}攻略
 テクが全部で58こ!! ど
 れも、ゲーム^{こうりやく}攻略のツボ
 ばかり。さあ、キミはこ
 のうちいくつできるかな。
 クイズでチェックだぞ。

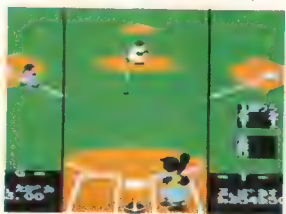
いくつもの^{えんぞん}神殿をめぐり、ク
 リアーしていくには、3人のリ
 ンクではどうしても^{ムリ}が…。
 では、そんな時、^{たしか}確実にリンク
 をふやしていく方法^{はうほう}だってある
 はず。^{ワシアップ}1UP人形^{にんぎょう}だけじゃない
 ぞ。さあ、そのテクとはなに?



リンクを確実にふやしてお
 くには?

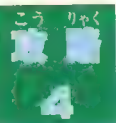
リンクの冒険

タイガースの「ばあす」、フー
 ズフーズの「おちあい」など、^だ強打者^{たいせん}と^{たいせん}対戦!! キミはピッチャ
 ーだ。ひとつまちがえばホーム
 ラン。でも、^{けい}敬遠^{えん}なしでストラ
 イクを^な投げ、しかも^{うち}打ち^うとれる
 テクがひとつある。それは?



強打者を^{たいせん}キリキリ^{たいせん}まいさせ
 ちゃえ!! プロ野球ファミリースタジアム

いよいよ最終ステージ、ドラキュラとの一騎打ちだ。ふつうはアイテムの「十字架」でたおすけど、運悪く、シモンのもっているのは「聖水」だけ!! さあ、どうやって、ドラキュラをたおすんだろう? 教えて!!



聖水だけで、ドラキュラをたおせ!?

悪魔城ドラキュラ

いよいよ惑星ゼーベスの、最終面に到着!と同時に、バシバシとサムスにおそいかかってくるのが、強敵メトロイド。なにせ頭にすいつき、エネルギーを取られちゃうんだから。確実にたおせる方法を、教えて!!



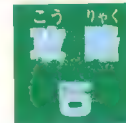
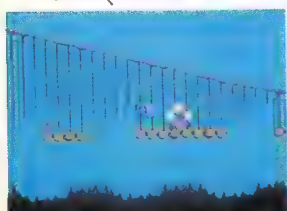
メトロイド 確実撃退テクとは…?



ブーメランをとられてたまるか!!

グーニーズ2

つり橋のエリアでまちかまえてる「アイアンマスク」あたってもダメージはないけど、大切なアイテム、ブーメランをぬすんでいくにくいヤツだ。確実にブーメランを取られずに撃退する方法は、ないものかねー?



障害のトコでこけちゃおしまいよ!!

ファミリージョッキー

やっかいな障害レース。うまくクリアしないと、コケてビリカリタイヤか…。確実なクリア法は、次のうちどれ?
 (A) いつもトップで、ジャンプ。
 (B) ムチを打ちつつジャンプ。
 (C) つねに障害の直前でジャンプ。

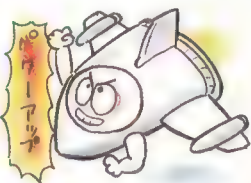




ザナツクのパワーアップテクは？

ザナツク

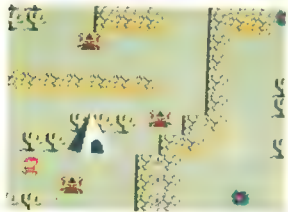
ゲキレツなシューティングで有名な「ザナツク」。どうしても自機を、フルパワーにアップさせておきたいもの。では、いちばん確実に、ザナツクをフルパワーにするテクニクを、こたえておくれっ!!



熱い日ざしからトールくんを守れ!!

聖剣サイコカリバー

ステージ3は砂漠地帯。ようしやない日ざしが、主人公トールのライフをどんどんうばっていくぞ。そこで、日ざしから身を守るアイテム「はすの葉」を手に入れる方法を、教えてほしいんだ。



きみわるい触手もこれで撃破だ!!

グラディウス

ステージ5は、触手ステージだ。不気味な触手が、宇宙空間をウヨウヨしているぞ。うかうかしてると、自機ビッグバイパーは、あつという間にえじきに……。そこで、この触手を確実に撃破するテクってなんだっけ!!



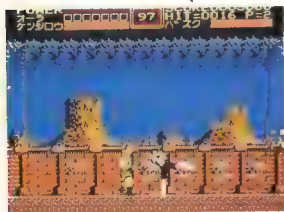
ねぼけまなこのスライムを起こそう

リンクの冒険

水の町サリアで、川を渡るうとすると、渡し小屋にはスライムが1匹いるだけ。しかも、グーとねてるのだ。さて、こいつをたたきおこして、情報を手に入れるにはいったいどうしたらいいんだろうね?



ケンシロウのライフも残り少ないってのに、ゲイラと戦わなくちゃならない。さてこんな時、あることをすると、ゲイラはまさにサンドバッグと化し、やつつけほうだいとなるのだ。さてそのテクニクはなにかな!?



こう リヤク
攻略 12

ゲイラをサンドバッグに
てしまえ

北斗の拳2

「かんしゃく玉投げカン太郎の東海道五十三次」で、関所を通りたいんだけど、運悪く通行手形をもっていない。さうてこまった。なんとか、手形なしで関所をこえるテクニクってのを考えてはくれまいか、ねえ。



こう リヤク
攻略 11

通行手形なしで、関所を突破だ!!

東海道五十三次

こう リヤク
攻略 14

うむむ、迷宮が見つからないぞー!!

ゼルダの伝説

あちこちにあるはずの地下迷宮が、どうにも見つからない。トライフォースを集めてくには、迷宮めぐりをしなくちゃならないっていうのに。さて、かくれた迷宮を発見するためのテクはなに!?

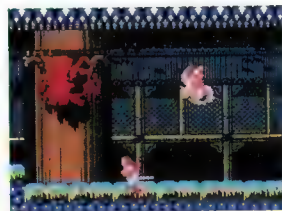


こう リヤク
攻略 13

敵のまつ危険な谷を無事にこえるには?

月風魔伝

横スクロール画面には、いきなり大きな谷がいくつも、口をあけてまつてるぞ。しかも、空中からは敵キャラだ!! うーむ、こんな時、無事に谷こえをするテクニクがあつたはずだ。キミはおぼえているかな!?





ライフ回復のお肉はどこにあるの!?

悪魔城トラキユラ

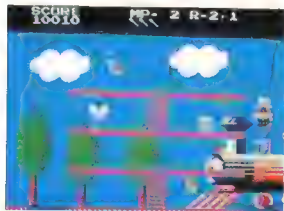
敵キャラの怪物たちが、次々とシモンにおそいかかる!! うまくムチがあたりず、ダメーヂをくらった時に、ライフを回復させてくれるのが「肉」。でも、いったいどこをさがせばお肉は出てくるんだろうね!!



味方をしてくれるキャラや、いい!!

マッピーランド

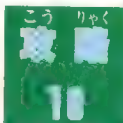
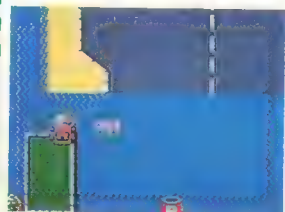
ネズミの警官、マッピーくんが悪ネコのニャームコやミューキーズ相手に大ふんとう。ところで、登場する敵キャラには、手に入ると味方になってくれるものもあるんだって。さーて、それはいったいダレかなあー!?



トラップにぶつかっちゃーダメよ!!

バギー・ポツパー

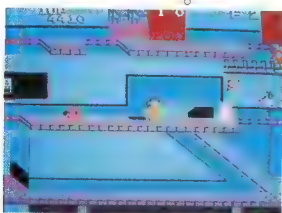
悪漢ブラック軍団相手に、愛車バギー・ポツパーでカーチェイス!! でも時どき道がとぎれたりして、結構ルートもイジワルなのさつ。でも、よく注意すれば予防できるハズ。さて、そのテクニクとは!?



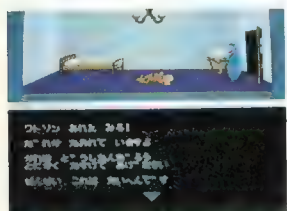
うわー、ジャマしないでよ、ネコくん

ラムのウエディングベル

下は大火事、さあ大変...なんていつつ、エスカレーターで上の階へ脱出するラムちゃん。ところが、運悪く、エスカレーター前にコタツネコがジャマして乗れない。攻撃してもたおせないぞ。どうするラムちゃん!?

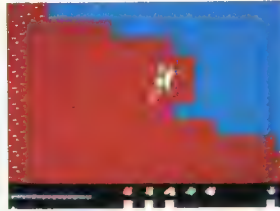


4号室で殺人事件発生!! フ
オックスワース卿が死体を発見
し、とにかく知らせようとした
けど、8号室のデ이지ーも、15
号室のウィリアムも「なんのこ
とです」というばかり。どうや
ったら事件を知らせられる!?



事件だったの!! みんなわ
かってよ
ミシシッピー殺人事件

「元祖西遊記 スーパーモンキ
ー大冒険」の舞台は、広大な中
国大陸。でも、スタート地点は
「はじまりの島」から。とにかく
大陸へわたらなくちゃ始まら
ない。さして悟空くん、どうや
ったら大陸へ行けるのかなあ!?



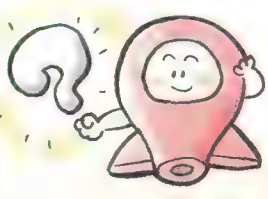
とにかく大陸へ渡らなくちゃ
元祖西遊記
スーパーモンキー大冒険

ゲームをしながら、算数の勉
強までできちゃうのがこのゲー
ム。ところで、迷宮のナゾをと
くうえで、ヒントがどうしても
ほしいって時、実はこのゲーム
であるコトをすればいいんだ。
さて、それはいったいなに?

ヒントをください!! って
時には?
アティアンのか

(1) 自機が無敵になる。
(2) 自機がスピードアップする。
(3) 画面上の敵が一斉消滅する。
地上物を破壊したら、いきなり「?」マークが出現!! これをとると実際はおこらないケースは、次のうちどれかなー?

「?」マークって、なにに
なるの?
もえるツインビー





あれー？ パネルは12枚しかないぞ

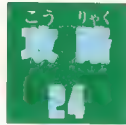
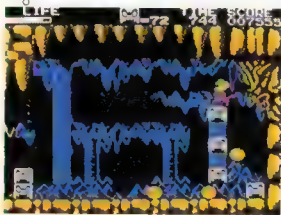
きね子

パズルが動く!! おもしろさ
バツグンの「きね子」だけど、
ゲームを16ピースで始めたら、
ありや、画面の下には12枚しか
パネルがないぞ。さて、のこり
4枚はどこにかくれてるのかな
? 出しかたを教えてよねっ!!



なぜステージ7で行きどまりなんだ
火の鳥鳳凰編〜我王の冒険

横スクロール面を、右へとひ
た走る我王。ステージ1から、
火の鳥のパネルを次つぎにとつ
ていったが、ステージ7で行き
どまり。その先はまたステージ
1だ。全部で16ステージのハズ
なのに。先へ行くにはどうする。



もっと強力な武器がほしい
よーっ!!

戦場の狼

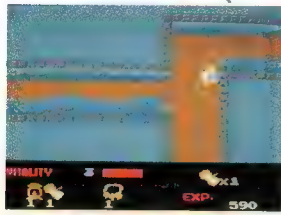
ソルジャーのスーパー・ジョ
ーにあたえられた武器はマシン
ガンだけ。敵はやたらいるのに、
これじゃ心もとないってもんだ。
飛距離のびるマシンガンとか、
無限に使える手榴弾がほしいー
って時は、どうしたらいい?



飛んでもこえられないガケ
は…?

ドラゴンバスター

さまざまにわかれた地下ダン
ジョン。右上に通路があるけど、
真下はガケ。どうにもジャンプ
じゃこえられないんだ。こんな
場所は、どうやったらこえて先
の通路へ行けるのかな? この
ままじゃ立ち往生だよー!!

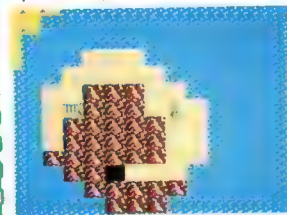


最後のドラゴンと対決!! みた姫を救出したクロービスに新たな裏ワールドが。ところで、裏ワールドは攻撃もキビシイけど、登場する姫も、ちよつとちがうのさ。表ワールドとどこがちがうのか、わかるかなー!!



裏ワールドのセリア姫はどうなる?
ドラゴンバスター

第1、第2の神殿はクリアしたものの、第3の神殿はぬあん島の上!! これじゃどうにもたどりつけないよ。舟もないし：ね。じゃ、この神殿にはどういうテクを使えば行けるのか、こつそりと教えてくれないか?



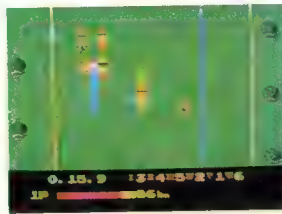
島の神殿へは、どうやったらいいい?
リンクの冒険

フラッテリーアジトの扉の中で、ぱったり出あったおばあさん。ウワサでは、「メガネ」をわたしてくれるはずだけど、いっようにその気配もない。どうやったらメガネをくれるんだろう。だれか教えて!!



おばーさん、メガネくださいな!!
グーニーズ2

いっせいに全馬ムチが入り、コースをしつ走中!! おーつと中に★マーク出現だア!! 急げ、とりに行くのだあ：といってはみたけど、実際には、いたいどんないコトがあるんだろ。教えてくれないかな!?



星はなんでもできる：マー
クかな?
ファミリージュッキー



ルナさんは、なにをくれる？

メルヘンヴェール

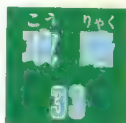
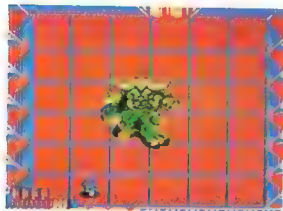
ごぞんじ「メルヘンヴェール」のシーンは、夜の面までいかないと、クリアできないぞ。さて、敵キャラのルナは、クリアするためのあるアイテムをくれるはず…なんだけど、いったいそれはなんなのかなあー？



巨大キャラ、牛魔王を撃破せよっ!!

愛戦士ニコル

ついにやってきた最終ステージ。巨大キャラ、牛魔王との対決だ。でも、こいつには、ふつうの武器じゃまるで歯が立たない。使える攻略法は、ただひとつだけ!! さーて、どうしたらいい? ステラ救出はすぐだぞ。



ルシアの魔法を回復させて…ね!!

マドウラの翼

マジックアイテムを取れば、ルシアはどんな魔法攻撃ができる…けど、MPはどんな使うたびにへっちゃうのだ。あーつかれた。で、このMPを回復させるには、どんなテクがあるかな? ルシア疲れたわ。



ダイブモジュールの入手法とは?

リフレクトワールド

ボスのいる最終エリアへ行くには、どうしても海底エリアへ行って、グリッドを破壊せねばならない。でも、ここへ行くには「ダイブモジュール」がないとムリなのだ。では、こいつを手に入れるにはどうする?





女神ティターンはなにをくれる？

アテナ

かわゆいアテナ姫におそいかかる、敵キャラのむれ!! でも中にただひとり、アテナの味方になってくれるのが、女神ティターンなのだ。ところで、彼女は、いったいなにをしてくれるキャラなのかな？



立ちすくみは禁物… それはなぜ？

ドクターカオス地獄の扉

屋敷の中には、扉がズラーリ。どこから攻略していいのか、迷ってしまふところ。でも、屋敷の入口で立ちすくんでると、けっこうヤバイことになるぞ。さて、いったいどんなコトがあるんだらう。知ってるかな!!



とんでもない武器もあったもんだ!!

勇者の紋章

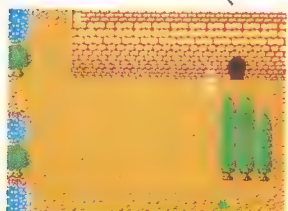
主人公の使う武器は、いろんな店で買いそろえたり、手に入れたりできるんだけど、中には役に立たないどころか、マイナスになってしまふおそろしい武器もあるんだ。さて、それはいったいなんだ？



城へ入らなきゃ王もたおせないぞ!!

未来神話ジャーヴアス

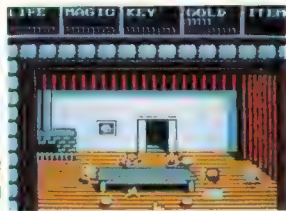
北米にただひとつある「ユース城」この中の暴君をたおせば、最初の任務は終了だ。でも、城の前までは行ったけど、扉がないんで中へ入れないんだ。さあ、いったいどうすれば中へ侵入できるか!?



家族の中にはモンスターもいるぞ!!

ドラゴンスレイヤーⅣ

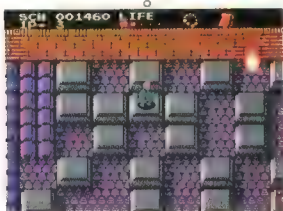
「ドラスレⅣ」は、家族みんなが地下ダンジョンへ行き、戦わなくちゃならないゲームだ。さて、7人の家族のなかには、ただひとり(一匹?)モンスターもふくまれているんだぞ。さて、それはいつたいたれだ?



シヴァが数珠をとるとどうなるの?

迷宮寺院ダババ

修行僧シヴァは、さらわれたタニーヤ救出に、ダババへと侵入。アイテムを取れば、シヴァの攻撃法もパワーアップするぞ。で「数珠」というアイテムは、いったいどんな攻撃ができるようになるものなんだろうね?



応援団長：それはワタシなのです!!

スマッシュピンポン

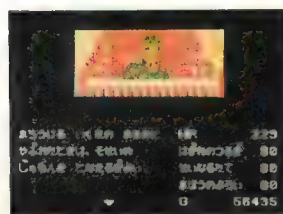
ラケットが宙にまう、スピード感満点のスポーツゲーム「スマッシュピンポン」。画面をよく見ると、観客席にはキミの応援キャラもいるぞ。それはだれ。(1)ドンキーコング。(2)マリオ。(3)ディスクシステム人形。



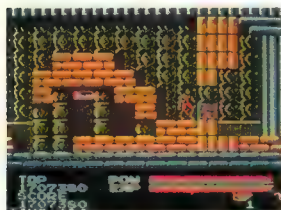
「蘇生の呪文」をききたい時には?

闘人魔境伝ヘラクレスの栄光

R・P・Gでは、コンティニューの方法も、大切なキーポイント。さて「ヘラクレスの栄光」では、どうやって、コンティニューのパスワードである「蘇生の呪文」を聞けるんだろう。どうか教えてほしい。



妖怪一族の陰謀に、ひとりたちむかう少年、あきら。さて、あきら少年が、戦闘力をアップさせ、キョーレツな敵キャラを相手にするには、経験値をアップさせるのが第1。で、どうすれば経験値って上がるのかな!?



経験値アップのひけつはなに?
妖怪倶楽部

主人公のめざすは、7つの島。対するは、悪の海賊「ひげ丸軍団」だ!! ところで、ひげ丸軍団の本島、つまりオオカミ島にいる、大ボスの名前って、いったいなんだったつけ。よく考えてこたえてよねっ!!



大ボスさんの名前はなーに!?
魔界島

主人公のキミが、なみいる強豪をマットにしずめるには、とにかくパワーポイントをあげる事がなにより!! で、このパワーポイントをあげてくには、どうやったらいいんだろう? もっとも基本的なコトだぞ!!



勝利のヒケツはパワーを上げるコト
ファミリールボクシング

主人公トール・ロアくんの最初の使命は、まずステージ1、2にそれぞれとじこめられた妖精ポポとピピを救い出すこと!! ところで、ステージ1にいるポポを助けだすには、いったいどうすればいいんだっけ?



妖精クンを救出する方法を教えてください!!
聖剣サイコカリバー

攻略47

ぼこのジャンプは天下
一品…とする方法は？

うつていぼこ

とらわれの妖精さんを救出し
ぼこを木の人形から人間にもど
すんだ…。というワケで、ぼこ
の旅はスタートしたんだけど、
実はぼこのジャンプ力ときたら
他のファミコンキャラよりずつ
とスゴイ!! けど、なんかをし
なけりやダメなんだ。それは？



ふわ一つと飛び、滞空時間
がず一つとのびるテクがそれ。
さて、そのテクの使い方は？

攻略48

バリアの解除はモトを
たたなきやダメよ!!

リフレクトワールド

裏地球の危機を救うため、ダ
イバラスト撃破をめざす戦闘ビ
ーグルMFV。ところが、途中
のエリアにバリアがはってあり、
通せんぼ!! 動力源のグリッド
を破壊すれば、バリアは解除さ
れるはずだ。でも、どんな武器
があれば破壊できる？



ある一定以上の条件をみた
す武器が必要なのだ。さて、
それがなんなのか？…が問題。

攻略49

ワープエリア5のボス
は…やっぱりシッコイね

ドクターカオス地獄の扉

兄のドクター・ジン・カオス
救出のため、地獄の館へふみこ
んだマイケル。ワープエリアで
復元レーザーのパーツを集めね
ばならないんだけど、このボ
スは全員しつこいやつらばかり
で、エリア5のボス、マスキド
に有効な攻撃法はいったい!!



それぞれのボスによって、
有効な武器もちがうぞ。さて、
マスキドに有効なのは…？



ヒントは、空を飛べるわざの一種…ってコトなんだけど、よく考えてごらん。

攻略50

悟空お得意の攻撃法は2つ。龍変化と…?

元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険

「元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険」の主人公といえば、もちろん悟空くん。さて、この悟空、ふたつの得意ワザをもっているんだ。ひとつは、悟空がドラゴンに変身する、「龍変化の術」なんだけど、さて、あとひとつは…なんだったかなー？



たよりになる親友だもん。一刻も早く、でてきてほしいもんだよね!!

攻略51

チャトラン、親友を助ける

子猫物語

恋人のシロ子のもとへ、ひたすら急ぐかわいい子ネコ、チャトラン。でも、親友のイヌ、プー助のことも忘れちゃダメだぞというわけで問題。プー助を登場させるには、チャトランは、どうすればよかったつけ？ おぼえているかな!?



おー、ラッキー!! まだ1人、日付を知っている人がいたぞ～。さーてだ～れだ？

攻略52

おい、いったい今日は、なん月なん日なんだ!?

新宿中央公園殺人事件

名探偵、神宮寺くんが大活躍する、ござんじ「新宿中央公園殺人事件」。ところで、このゲーム、登場人物に日付をきいても、洋子以外は教えてくれない。でも、実はもうひとり、日付を教えてくれる人物がいるんだ。さてそれはいったいだれ!?

こたえは110ページにあるぞ。

攻略 53

最後のボスには、どんな武器が有効なの？

スペースハンター

超高性能ライフゲインシステムを内蔵したサイボーグ少女アルティアナの立ちむかう最後の敵がドゴール。さて、このドゴールだって1発でしとめられるという、最強の武器がひとつあるんだ。さて、その武器の名は、いったいなんといっただろう？



ライフを250も必要とする、どえらい武器だぞ!! さて、それはいったい…?

攻略 54

相棒のロボットを、動かしてあげてよネ!!

テッドゾーン

主人公カークがスタートするのは、B1の地下廃棄所。ここには、相棒になるロボット、キヤリーがすてられてるんだ。でも、このままじゃ、いつになってもキヤリーは動かない。さて、いったいどうすれば、キヤリーを起動させられるのかな？



キヤリーくんの助けがなきゃ、このゲームはスタートからつまずいちゃうんだぜ!!

攻略 55

アテナが地獄をクリアするためには？

アテナ

アテナ姫のはてしない冒険も大づめに近づいてきたぞ。さて、地獄の世界のボス・マドーをたおすには、やはりあるアイテムが必要となるんだ。さて、そのアイテムとは、いったいなんだっただろう？ アテナに力をかしてあげて!!



こいつがないと、マドーを倒すコトは不可能!! いったいそれはなんなのだ…?



こいつをとつたら、いったんステージ3へ行き、スカーフと交かんするんだよ!!

ステージ4の脱出口、呪いの階段を出すためには、聖なるスカーフが必要。でも、このスカーフはステージ3にあり、しかも、それを手に入れるには、このステージ4で、あるアイテムをとらなきゃダメなんだ。そのアイテムとは…?

順番まもってアイテムをとり、脱出!!

聖剣サイコカリバー



だし、東京湾ぞいの、なんか埠頭とかいったつけなあ〜。

東京湾岸で発見された、男の死体をもとで、第2、第3の殺人劇が…「北海道連鎖殺人事件」オホーツクに消ゆのストーリーだけど、さーて、連続殺人のきつかけとなった最初の死体は東京湾岸のどこで発見されたのだろう。思い出してよねっ!!

発見場所はどこだったでしょーねえ?

オホーツクに消ゆ



あのチームと、あのチームと…あれヌー、なんか忘れてるチームはなかったカナ〜?

まちにまっていた本格派野球ゲーム、それが「燃えろ!! プロ野球」だ。ところで、このゲームに登録されている球団(つまり、キミの選べるチーム)は、全部でなんチームあったっけ? あれ、カンタンなようでいて、案外思い出せないんだよねー。

チームは全部で、いくつあるのかなあっ!!?

燃えろ!! プロ野球

こたえは110ページにあるぞ。

ゲームの中身はすべて知ってる!?

ストーリーあてクイズ

ゲームプレーヤーは、物語の主人公。だから、ゲームのストーリーも、ばっちりチェックしとかなきゃ。てなわけで、ストーリーから、ゲームをあててくれ!!



2

主人公はピクトリー国

のやんちゃなお姫さま。お城の静かな日びにたいくつした彼女は、ある日、お城の地下にある「あかすの扉」を開けてしまったのだ。扉のむこうでまちうけていたのは、ぬあんと、悪の帝王ダンテの支配する幻想界!! もちろん、ダンテの支配するモンスターたちもうようよ。さあ、ひとり乗りこんでいったお姫さま、無事に幻想界からもどつてこれるかな?



1

老僧ワイマラのもとで、

修行をしていた若き僧、シヴァとライドン。

しかしある日、ライドンは悪の道に走り、邪神×××を復活させ、ワイマラをなきものにしたらうえ、彼の娘、ターニヤまで誘きいしてしまったのだ!! もう許せん!! 怒りにもえたシヴァは、単身で邪神×××のまつ寺院へとこのこんだのだ!! 寺院内部はまさに迷路。さて、シヴァはターニヤを救出できるか!?



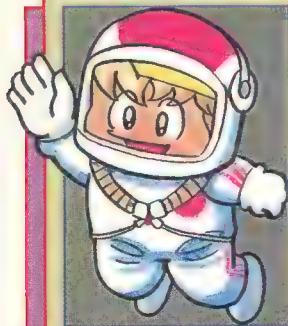
3

親友のひろしがなに者かに誘いかされた!! さあこいつをだまって見ている主人公じゃないぞ。なにせバリの熱血少年なんだから。ざけんじゃねーぞ、ひろしを返しやがれ、と町のワルども相手に太ふんとう!! 対する相手は不良から、町のチンピラ、暴走族、はてはスケ番まで登場だ。でもひろんじやいられない。パンチ、背負い投げ、ジャンプキックまで画面せましとさく裂するぜっ!!



4

悪魔××××の復活を食いとめる!! ベルモン一族の末えい、シモン・ベルモントは、使命をうけてハロウインの夜、単身で悪魔城へとのりこんだ。手にした武器はムチ一本だけ!! 手下の悪魔はウヨウヨ。3ステージごとに出現する小ボスたちの攻撃も力ゲキだぞ。めざす大ボス××××は、最上階にあり!! さあ、キミは試練をのりこえて、見事に悪魔城をかい滅させられるか!?



5

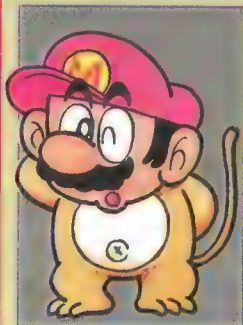
キミはたつたいま、宇宙から帰かんしてきたばかりの宇宙飛行士。なつかしの地球へもどつたが、いつたいうわけか、故郷の地球の姿は一変している!! 世界は7人の暴君によつて支配されている、暗黒世界と化していたのだ!!

宇宙飛行士の姿をすて、世界をふたたび平和な姿にもどすために、キミは立ち上がるのだ。7人の王をたおせ。一大R・P・Gの開幕だつ!!

6

元相・怪獣ギヤラ、

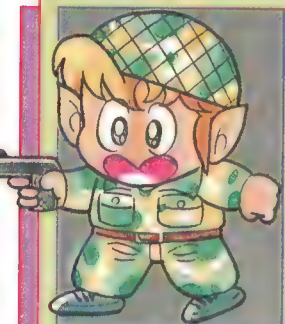
あのだテカイやつが帰つてきた!! レディーの輸血によつて、10年ぶりにこの世に復活したぞ。ところが、命の恩人の手によつて行方不明となつてしまった。怒りにもえた主人公の大進撃の始まりだ。軍隊をけちらし、迷路をこえ、タンカーをぶちこわし、ピルの町にガオー!! さあ、レディー救出まで、快進撃はとまらない。いざ、つつ走れ!!



7

キミに最初あたえら

れたものは、ナイフが一丁だけ。これで敵前線基地になぐりこみをかけようってんだからスサマジイ。しかし、そんなことはいつてられないぞ。基地の奥深くでは、いまにも世界を破壊させる、恐るべき最終兵器が発動しようとしてるんだからー そう、こいつを破壊し、世界を救えるのはキミだけなのだ。と中で武器をうばってパワーアップ。最終兵器めざしてつつ走れ!!



8

芸能界はオレのもの、

武道館コンサートだつて開いちまうぜいっ…てな野望を胸に、ふたり組はつつ走る。原宿の芸能プロダクションでデモテープを手に入れたら、あとは青山のレコード会社、新宿のTV局と一直線だ。広大なマップには、ワケのわからんジャマ者もいっぱい。カリスマ波をぶつ放し、敵ギヤラけらしいさ進め。とつてもおトクなゴールドディスクもおちてるぞ。武道館は近い!!



9

ゆう大なミシシッピ

川をくだる外輪船。この平和な船の中で、突然おこった殺人事件!! 4号室の船客が、なに者かが発射した銃によって殺害されたのだ。

たまたま、3号室に乗り合わせていた名探偵、チャールズ・フォックスワース卿が、この難事件解決にのり出した。証拠品を集め、証言を聞いてまわろう。謎は謎をよぶ難事件だ。真犯人をつきとめ、告訴するまであきらめるなよ!!



「エンジエランド」は

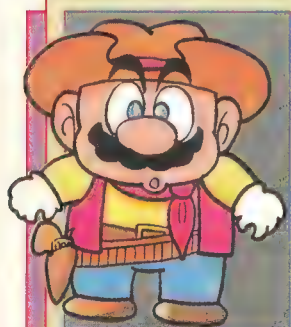
ふたりの女神によって、平和に治められていた。ところが、人間ぎらいの闇の女神メデューサが、悪のかぎりをつくし始めたのだ。

怒ったもうひとりの女神の手により、メデューサは冥府界へと追放される。しかし、逆にメデューサは、冥府界の怪物と手を組み、復しゅうを開始。光の女神も、メデューサの手で、閉じこめられたのだ。さあ、キミの出番だぞ!!



キミは西部の町のシ

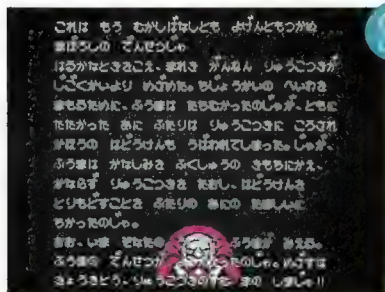
エリフ。キミの言葉は、西部の法律なのだ。でも、平和を守るのはとても大変。町へフラッとやってくる悪漢やガンマンもいるし、町の人たちとも上手につき合わなきゃならない。悪漢たちは、機会をねらっては銃をぶつ放そうとしているし。弱気になっちゃなめられる。強気なだけだと争いがおきる。うまく治めてこそ、キミはあつぱれ名シエリフとなれるのだ。ガンバレ。



キミに伝える熱いコトバをあてて

メッセージあてクイズ

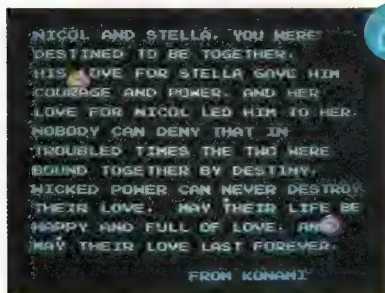
ファミコンのヒーローが、お姫さまが、そして正体不明の敵が、キミに語りかけるメッセージ。それは、これからゲームを始めるキミへの挑戦、使命をはたしたキミへの賞賛などさまざま。さあ、ずらーりならんだ画面をにらんで、ゲーム名をあててくれ!!



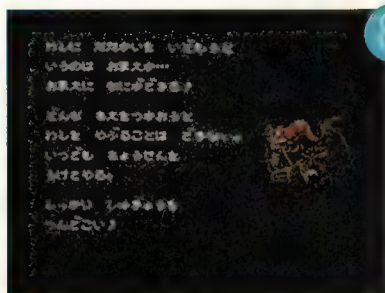
おお、老婆の語りかける言葉は、悲しげな音楽によって、キミの胸を打つ。さあ、怒りを胸に戦いに出陣じゃあ!!



やった、ついに愛しのお姫さまを救出した!! ふたりのしあわせは、永遠につづく...? さあ、なんのゲームだ?



おめでとう。キミの愛のパワーが、彼女を救い出したのだ。これからのふたりの未来に、しあわせあれ...



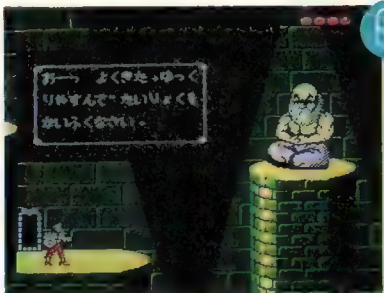
おお、なんという憎らしいメッセージ!! よーし、そんなにいうのなら、いっちょよう挑戦してやろうじゃないか。



いきなり登場、悪の親玉だ。こいつ
の挑戦をうけて、キミははてしない謎
の世界へと飛びこむのだ!!



ううむ、なにやら^{へいわ}平和な^{こうけい}光景。でも、
とてつもなく^{おそろ}恐^{さつじん}しい^{げき}殺人劇^{まく}が幕をひら
いたのだ。



お〜つと、キミに役立つメッセージ
をくれたぞ。そのほかにも、なにかく
れないかな。ちよつとまってみようか。

メッセージを読みとって
ゲーム名をあてちゃえ



き 切りかえてバッチリとチェック

が めん サブ画面あてクイズ

ポーズをかければ、パッとサブ画面にチェンジ。キミの^{げん ざいじょうたい}現在状態や、アイテム、パワーもひと目でわかつちゃうよ。てなわけで、そんな便利^{べんり}なサブ画面を、いろんなゲームからズラ〜りと8点^{てん}、集めてきちゃったぞ。さ〜て、この画面^{が めん}をひと目^め見ただけで、ばっちりゲーム名^{めい}がわかったら、キミのファミコン度もそうとうなものハズさ。



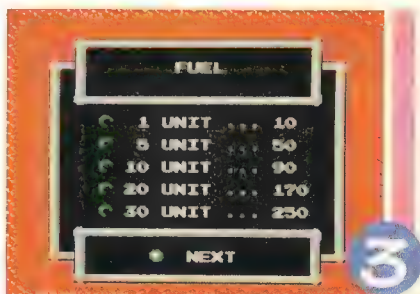
うーお、画面の下が表示ウインドーになってるんだな。どうやら、R・P・Gみたいけど…ね。



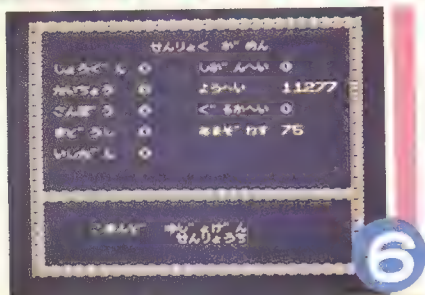
もってるアイテムの種類と数が、ひと目でわかつちゃうなんて、けっこう親切なサブ画面だね〜。



メイン画面が、表示ウインドーの外に、ちょっと見えるね。どうやら、かなり有名なゲームに似てるな…。



うーん。シューティングゲームのアイテムの一種らしいなあ。シューティングの新型ゲームといえバ?



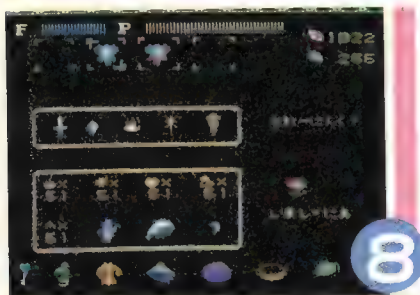
6

うーむ、コマンドの数^{かず}がやたらと多いな。かなりフクザツな操作^{そうさ}をしないといけないみたい。部下を集めてどうしようっていうの？



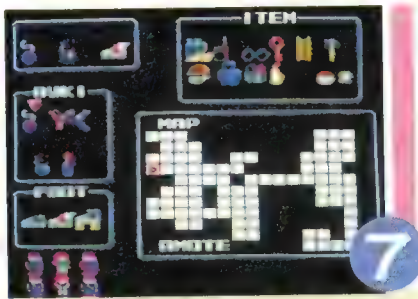
5

腕力^{わんりき}や精神力^{せいじんりき}、な〜んで文字^しが、漢字^{かん}で表示^{ひょうじ}されてるとこがミソだ。どうやら主人公^{しゅじんこう}は「戦士^{せんし}」みたいだけど…はて？



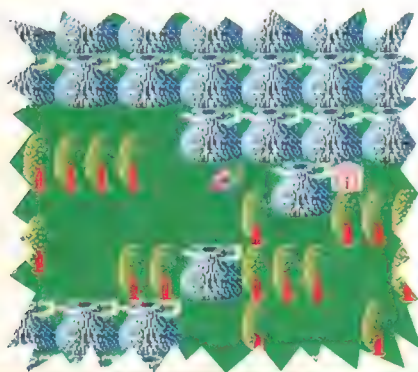
8

ゲージが、「理力^{りりき}」と「体力^{たいりき}」にわかれてるところがミソだ。理力^{りりき}は、ある仲間^{なかま}の助け^{たすけ}をかりなきや、使えないみたいだぞ…。



7

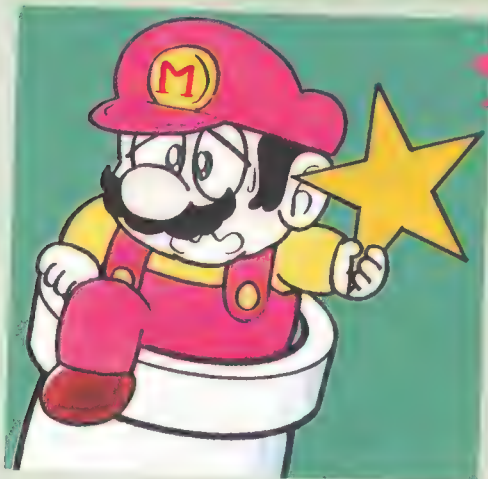
現在位置^{げんざいし}の表示ウインドー^{ひょうじういんどー}がついてるなんて、とっても親切^{しんせつ}!! 「助けた仲間^{たすけたなかま}の数^{かず}」が表示^{ひょうじ}されてるとこが、特長^{とくちょう}なんだねー。



サブ画面^{サブかめん}だけでゲームをあてろ、なんてムチャだヨ



うら 裏ワザはファミコンのかくし味!! — さあ、キミは
あじ どのくらい裏ワザ通かな? ばっちりチェックだ。



究極の!!

うら 裏ワザ

クイズ

問題^{もんだい}は全部^{ぜんぶ}で26問^{もん}。3
つのうちから選ぶ^{えら}問題^{もんだい}と、
テクをこたえるモノがある。
こたえは112ページだ。

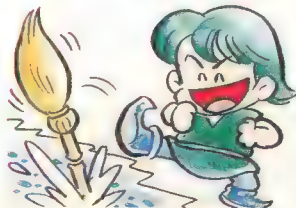
- ③ フラッシュ。
 - ② ボトラードン。
 - ① ダイヤ。
- さあ次のうちどれを使う!!

うら 裏ワザ 2

映画館に入るにはどーすん
ねん?
ポケットザウルス十王剣の謎



魔法のホーキは取ると1万点
のボーナスになる。
ところで、この魔法のホーキを
とらないで、海の中へヘリ入れ
ることもできるんだ。
すると、いったいどんなこと
がおきるのでしょーか!?



うら 裏ワザ 1

魔法のホーキを海にケツち
やうと?
ハオ君の不思議な旅

うら
裏ワザ 3

① B ボタンを押しながらスタート…
魔界島

海賊達の攻撃がなかなかきびしいゲーム「魔界島」。

このゲームのスタート時に、コントローラーの B ボタンを押しながらスタートすると、いったいどうなるかな!? ひとことこたえてね。



うら
裏ワザ 4

ふつうはきけない秘密の会話…
ドラゴンクエストII

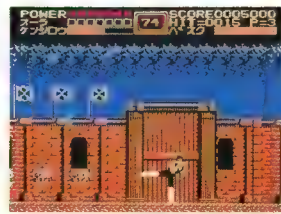
デルコンダル城で、あるコトをすると、ふつうは聞くことのできない王さまのお言葉が聞けてしまうのであった。これってやっぱりすごいのかなあ。
では、どーすればお言葉を聞くことができるのしょーか!?



うら
裏ワザ 5

ユリアのネックレスをとると…
北斗の拳2

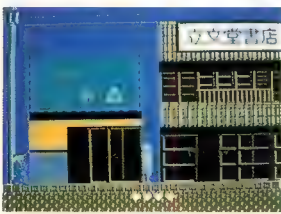
ステージの前半、突然、上空に出現する、ユリアのネックレス。金色のとても美しいものなんだ。さて、ケンシロウがこれを取ると、北斗神拳の奥義のひとつが使えるようになるぞ。さて、それはなにか!?



うら
裏ワザ 6

ある言葉を入れるとへそくりが…
だけの挑戦状

コンティニュー屋でつぎの言葉のうち、正しいものを9回くり返して入れたあと「やき」と入れ、ひぼたん島の銀行の植木の所でしゃがめば、へそくりが手に入る。その言葉とは!?

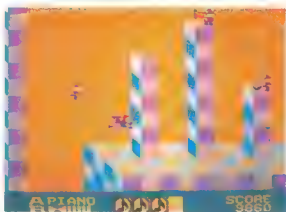




オトツキー楽団がでくるには…?

オトツキー

- ミュージックボールのパワーを回復してくれる「オトツキー楽団」。実は彼ら、ある点数ごとに出現するんだ。さてその点数とは!?
- ① 1万点
 - ② 2万点
 - ③ 3万点
 - ④ 4万点



くにおくんがふえるハートはどこ?

熱血硬派くにおくん

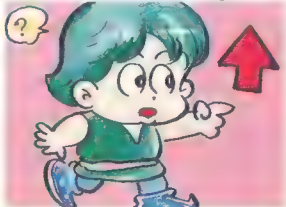
くにおくんがふえる1UPハートは、ぜひとっておきたい。でくる場所は全部で4カ所あるんだ。①ステージ1、3人めの敵、②車内、ふたりめの敵、③ステージ3、3人めの敵、のほか、あとはどこに出現する!?



城の中の矢印パネルの秘密とは…?

ハオ君の不思議な旅

お城の中にある矢印パネル、ちよつと秘密のにおいがするね。実はそうなんだ。こいつを連続してバシバシ撃ちまくると、なにかがおこるのでした。さあ、いったいどんなことがおこるか、わかるかな!?



裏ワザにすぐ行きたいんだい

ゼルダの伝説

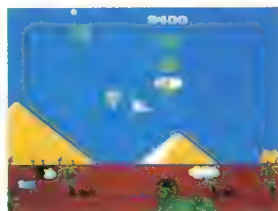
表のゼノンは、まだたおせないんだけど、裏面をちよつと覗いてみたい、そんな人におすすめのこのコマンド、あまりに有名だね。名前入力時に、ある言葉を入れればOK。さて、なんて入れるんだったかな!?



うら
裏ワザ
11

プレイヤーの復活の方法
は？
もえるツインビー

- すぐ死んでしまう人のために
なくてはならない、コンティニ
ューコマンド、さて、プレイヤ
ー専用のやつは次のどれ！
① +を上にしてA、Bを押す。
② +を左にしてA、Bを押す。
③ +を右にしてA、Bを押す。



うら
裏ワザ
12

ステージ2から4へのワ
ー
プ……
グラティウス

- モアイがすっ飛んでくる、ス
テージ2から4へのワープはど
うすればできる！
① モアイを10体以上たおす。
② 火山のぬけ穴を通る。
③ ビッグコアの中心が青くなっ
てから2秒後に破壊。



うら
裏ワザ
13

コンティニューってどーす
るの？
タイガーヘリ

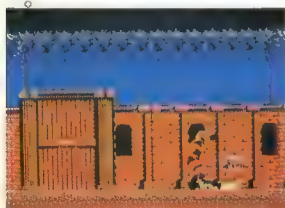
- このゲームのコンティニュー
の方法は、ゲームオーバー表示
中にあることをするだけでいい
んだ。さあ、どうすればいい！
① B↓A→スタートの順に押す。
② Aボタンを同時に押す。
③ コントローラーIIのBを押す。



うら
裏ワザ
14

ステージ4からのスタート
の方法！
北斗の拳2

- このゲーム、VSモードでい
ちどゲームオーバーになってか
らあることをするとステージ4
からスタートできる。それは！
① セレクトを押してスタート。
② +の上を押してスタート。
③ A、Bボタンを押してスタート。

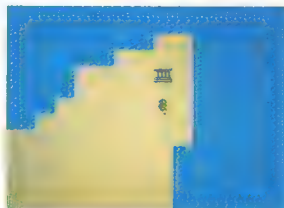


うら
裏ワザ
16

神殿前^{しんでんまへ}でマジックパワーを回復^{かいふく}だ！

リンクの冒険^{ぼうけん}

神殿^{しんでん}に入る前^{まえ}にマジックパワーを使い^{つか}はたして、入^{はい}ったとたん死^しんでしまうってことあるね。でも、神殿前^{しんでんまへ}で手が^てるにマジックパワーを回復^{かいふく}する方法^{ほうほう}があるんだ。さあ、それは、いったいどんなわざかな？



うら
裏ワザ
16

ロケットマンをパス！ パス！パス！

グリーンベレー

ステージ2の最後^{さいご}に、ゾロゾロ出現^{しゅげん}するロケットマン。なかなかうっとーしい奴^{やつ}らだよな。でも、こいつらをたおさずに、らくにパスできちゃうテクがあるんだ。それはいいたい、どーすればよいのかな？

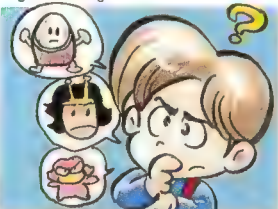


うら
裏ワザ
17

かくれキャラで、出てこないのは？

グーニーズ2

扉^かの中にいろ出現^{しゅげん}するかくれキャラ達^{たち}。どれもコナミおなじみのキャラだ。さて次のうち出てこないのは？！

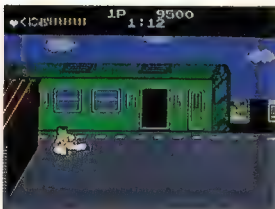


うら
裏ワザ
18

新宿駅^{しんじゅくえき}のかくれキャラはいったい…？

熱血硬派^{ねつけつこうはい}派^はにおくん

レベル1の最初^{さいしょ}のホームで、壁^{かべ}にむかってダッシュして行くにおくん。うまくタイムが合^あうと壁^{かべ}からあるアイテムが…それは、



- ① パワー回復^{かいふく}のおにぎり？
- ② パワーアップのPマーク
- ③ 1UPのハート

うら
裏ワザ 18

**ドクターと仲よくすると、
なにが…？** ロー・オブ・ザ・ウエスト

会話のしかたがゲームを決める「ロー・オブ・ザ・ウエスト」。3人目のドクターと話をして、「ケガをしたら手あてしてやるよ…」というコマンドがでるとよいことがあるぞ。さて、それはいったいどんなことかな!?



うら
裏ワザ 20

**とっても不思議なことがお
きる…** 愛戦士ニコル

- ③ ステージ2から始められるコマンド(A)と右を押してスタートを使うと、スタート時、おかしなことが…。それはなに!?
- ② 少しの間、敵キャラが出ない。
- ③ オープニングが見られない。
- ③ ニコルの服がムラサキになる。



うら
裏ワザ 21

**ゲルドアームの楽勝料理法
とは？** リンクの冒険

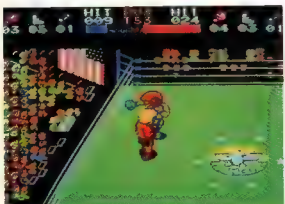
- ③ 草原に登場するのびちちみする敵「ゲルドアーム」。こいつがちんだ時じやなくても攻撃できる方法があるぞ。それは!?
- ② ジャンプして下突きの術。
- ③ リフレックスの魔法。



うら
裏ワザ 22

**でてこないアイテムはどれ
かな？** ファミリーボクシング

- ③ トレーニングモードなどの時いきなり、観客席からアイテムな投げられることが…。3つのうち、実際にないものはどれ!?
- ② ライフ回復のEマーク。
- ③ 1UPマーク。
- ③ ボイントかく得のPマーク。



裏ワザ 23

ネオファイナルスターが無敵に？
スーパースターフォース

ステージ1の終りごろエル・ガ・ラリオスがでてきた時に、あることをすると、ネオファイナルスターが無敵になるんだ。さあ、そのあることとはいったいなんだろう？！

- ① でて2秒以内に倒す。
- ② でて瞬間、エル・ガ・ラリオスにぶつかる。
- ③ でて瞬間、時の扉がノルムの店にひなんする。

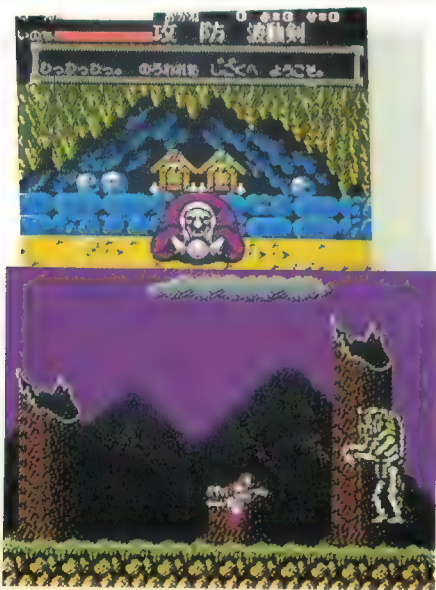


裏ワザ 24

エンディングだけ、見たいのだから！！
月風魔伝

どーにもゲームはムズカしくて、先へ進まないけどエンディングだけは見たいヨー…なんて、ぜいたくな注文をかなえてくれるパスワードがあるぞ。さーて、それは次のうち、どれかなー？

- ① えんでいんぐだけさきにみせる
- ② おわりをみたいなおわりをみたいな
- ③ さいしゅうがめんだけみたいよ





ニコルにもほんとうのポーズがあった。
 愛戦士ニコル

- 「ニコル」のゲーム中、ポーズをかけようとしても、サブ画面に切りかわっちゃうよね。
 でも実は、ポーズ専用のかくしコマンドがあったってわけさ。それは次のうち、どれかな!!
- ① (A) (B) ボタンとスタートを同時に押す。
 - ② II コンの (A) ボタンとスタートを同時に押す。
 - ③ コントローラの上を押しながらスタートを押す。



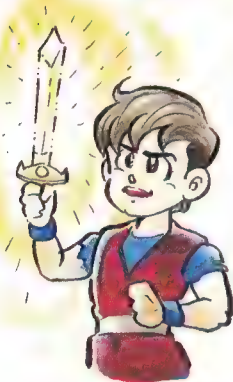
相棒のソルジャーを助ける方法は?
 グリーンベレー

ふたりプレイモードでゲーム中、地下通路を発見。ところが、ここでふたりのうちのかた方が敵にやられてしまった。これから先、ひとりでも戦わなければならぬのか? といった場面、相棒のソルジャーを助け出す方法がひとつだけあるのだ。さて、それは、いったいどうすればよいのだろうか?

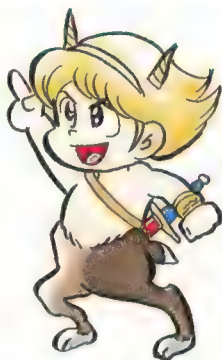
PART3 上級編 こたえ

○ファミコン攻略クイズ

- 1 ストライクゾーンから、外角めがけて投げればOKだよ。
- 2 レベル8以降、4千ずつポイントをため、次つぎと1UPしてあげよう。
- 3 アイスビームで凍らせ、ミサイルで撃破すること。
- 4 聖水でドラキュラの足をとめ、ムチで頭部を連打!!
- 5 ⑧。必ずジャンプ前にムチをあてるのがコツだぞ。
- 6 パチンコを手に入れ、アイアンマスクが来たら連射。とられてもスクロールさせればOK。



7 エリア3、森のシーンで、画面中央よりやや右にでるアイアイをやっつけるコト。



8 「トワーフ」に会い、フルーツをあげると、交換してくれるはずさ。

9 解手のまんなかの、ピンク色の節を撃てば安全。

10 しつこく話しかける。4回目には起きてくるハズ。

11 ワイロを払えば、関所を通してくれるはずさ。

12 ジャンプしながら近より、画面のいちばんスミの方へ、追いつめるのだ。

13 まず、飛んでくる敵の方を先に倒すコト!!

14 バクダンで、岩をこわしたり、木をもやして調べる。

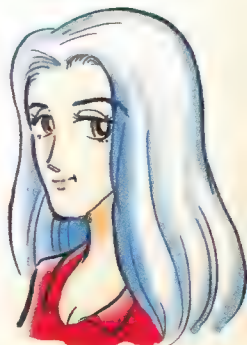
15 カベをムチで打つと、カベの中からひよいと出現だ。

16 ステージ4のジャングルで、飛びあがってくる魚をつかまえれば武器になるよ。

17 画面の上側に「危」のマークが点滅すると、道に異常のある印なんだ。

18 電撃を連打!! ネコはスリスリと後退するぞ。

19 土地にあるくぼみに入り、大陸へワープするんだ!!



20 一番いいのは、最上階の船長室へ行き、4号室の殺人現場へ連れていくこと。

21 (2)



22 ゲーム中、セレクトボタンで呼べる。でも、お金がかかるよ。

23 画面を左右にスクロールさせれば、隠れたパネルが出現するぞ。

24 どんどん捕虜を救出して、パワーアイテムをさがしだすんだ。

25 地面の上を3回ジャンプ。こわれたくぼみの中に、ワーフソー

ンが出現することがあるぞ。

26 ジャンプし、おちる寸前(A)ボタンを押す。2段ジャンプでGO。

27 その左上にある墓場の中央から、神殿の島へワープ!!

28 スバリ、お姫さまがレオタード姿になるのダ。ムフフ。

29 ぬあん、失ったエネルギーが回復できちやうのだ。

30 おばあさんを4回たたくと、出現するよ。

31 オムニアのマントをくれるんだよ。



32 コスモボールを、間をおかず投げつけるしかない!!

33 扉の中の巻物をとるか、青い薬ビンをとれば、一定量回復するよ。

34 ファクトリーをさがして、もらうしかないぞ。

35 ダンテを倒すのに必要なのは、守護のたて蓑をくれるのだ。

36 不死身のモクスターが、マイケルめがけ、おそいかかってくるぞ!!

37 3階で手に入る「闇の剣」こいつは使わない方が。。。

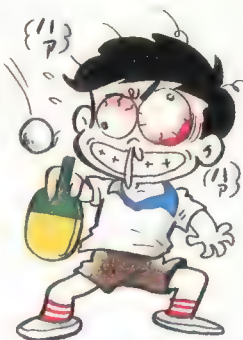
38 名声値を上げ、部下を一定数以上もたないと、扉があかないのだ。

39 ペットのポチくんだよ。

40 重い鉄球投げ攻撃が、でるようになるのだ。



41 (2)
42 ペルラの村にある「神託所」へ行き、そこで呪文を聞くこと。



43 ボウズ船長っていうんだよ。
44 「経経値のもと」や「経経値アップ」を手に入れること。

45 右上はじににいるボス、ピボグリフを倒せば、カギと涙石が出現。カギを使ってボスを救出しよう。

46 トレーニングモードなどで、相手に勝つ!! 3勝で1P、あと

4勝で1P...と増えていくぞ。

47 Bボタンを押すとカサが開き、フワフワと着地できるので、その分滞空時間が増えるのさ。

48 88ミリ砲以上の主砲を使わないと、バリアのグリッドは破壊できないぞ。
49 手榴弾3発あれば倒せるぞ。室内面で、ばつちりかせいでおこうね。

50 「きんと雲の術」がそれ。
Bボタンを2回押せば使えるぞ。

51 H・E・L・Pと書かれた、ヘルプエッグを全部集めると、プー助くんはやってくるんだよ。

52 KOホテルのフロントマングが教えてくれるぞ。

53 ファイナルアーム。



54 こわれた□ボットからSバッテリーを出し、キャリーにとりつける。



55 パンドラの箱

56 「シエリルの指輪」。これをおばあさんのところへもっていき、聖なるスカーフと、交かんしてもらえばいいよ。

57 スバリ、東京湾の「晴海埠頭」で、最初の死体は発見されたのだ。

58 セ・パ12チームに、「オ・B会」を加えた13チーム構成になっているのさ!!

○ストーリーあてクイズ

- 1 「迷宮寺院ダババ」
- 2 「アテナ」
- 3 「熱血硬派 くにおくん」
- 4 「悪魔城ドラキュラ」
- 5 「未来神話ジャークアス」
- 6 「キングコング2」
- 7 「グリーンベレー」
- 8 「花のスター街道」
- 9 「ミシシッピー殺人事件」



- 10 「バルテナの鏡」
- 11 「ロー・オブ・ザ・ウエスト」

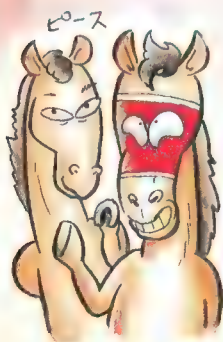
○メッセージあてクイズ



- 1 「魔界村」1回目のラスト
- 2 「月風魔伝」オープニング
- 3 「聖剣サイコカリバー」のオープニング
- 4 「愛戦士ニコル」のファイナルメッセージ
- 5 「アルゴスの戦士」のメッセージ画面
- 6 「ラビリンス」のオープニング
- 7 「ミシシッピー殺人事件」のオープニング

○サブ画面あてクイズ

- 1 「愛戦士ニコル」
- 2 「ヘラクレスの栄光」
- 3 「リフレクトワールド」
- 4 「リンクの冒険」のウインドー表示画面
- 5 「アルゴスの戦士」はちやめちや太進撃
- 6 「未来神話ジャークアス」
- 7 「グリーンズ2」
- 8 「聖剣サイコカリバー」



○究極の裏ワザクイズ

1 海の水がひき、地上におりられるようになっちゃうのだ。
2 ③のフラッシュを、映画館の前で打ち上げれば、中へ入るようになるぞ。

3 こたえはカンタン、ぬあんとな敵になつてしまうのだ。

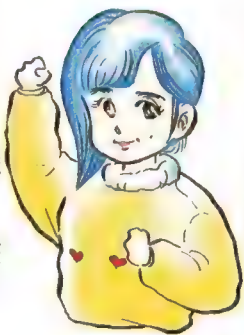
4 キラータイガーと戦わずに逃げること!! そうすれば、ふだんは聞けないメッセージも、聞けちゃうつてわけ。でも、大したコトはいつてくれないヨ。

5 ケンシロウが分裂して戦う、「無想転生」が使える。



6 ③の「すき」。「すきすきすきすきすきすきすきすきすきすき」と入れると、ひばたんの島の銀行のしげみに、USDのへそくりが出現するぞ。
7 ④の、4万点おきに出現するのだ。

8 ステージ4のバーのところで、3人目の敵を、こし



かけパンチで倒せば出現だ。ただし、タイム残りの末尾の数が偶数じゃないと、でてこないんだ。

9 バイタリティーが上がり、得点もアップするんだ。



10 パスワードを「ZELDA」と入れるだけで、裏ワールドに行けるぞ。でも、まったくレベルアップしていない状態だと、行つてもすぐやられちゃうだけだよ。

11 ①が正解。＋ボタンを上にしてA、Bボタンを押すこと。でも、プレイヤー1だけにしか使えないよ。

12 ③が正解。ビッグ・コアの中心部が青くなつてから、2秒以内に倒すこと。画面中央でまちかまえて、連射をかけるしかない。



13 ②が正解。ゲームオーバー表示中に、(A)ボタンと(B)ボタンを同時に押せば、コンティニューができるんだよ。

14 ①が正解。セレクトボタンを押してからスタートするだけで、ステージ4からプレーがはじめられちゃうのさ。まさに、ごきげんなモードだね。



15 入口にある神像がカギ。こいつを剣で攻撃してみることに。マジック回復の薬がでてくることがあるぞ。ただし、神像が攻撃してくることもあるから、油断はできないんだ。

16 画面の左はじに立つたまま、じーつとしていればOK。そのうち、ロケットマンはどこかへ行っちゃうぞ。なんにもしないで敵をやりますぞ、おトクなデクなんだねー。

17 ②が正解。こーんなキャラはいないヨ。コナミ大使やエスキモーはでてくるけど、



実は特別、おもしろいことはなんもしてくれないよ。

18 ①のパワー回復オニギリが飛びだしてくるぞ。ホームでは、できるだけカベぎわで戦い、残タイムが17に近づいたら、カベをけとばすように心がけようねっ!!

19 こたえはカンタン、シエリフが2回撃たれても、ゲームが続けられるのさ。つまり、1UPってことだね。

20 こたえは③。ニコルの服がムラサキ色にかわるのさ。(ただし、オーブニングの時だよ) ためしてみようね。

21 ②が正解。ゲルドアームがのびきった時でも、ジャンプしながら上突きの術を使えば、撃破できるんだ。こいつはけっこう、使えるテフだぜ。

22 ②がこたえ。少し考えれば、すぐわかると思うよ。だって、フアミリーボクシングはスポーツゲ



ームだから、1UPなんてマークはでてくるはずがないんだよね。

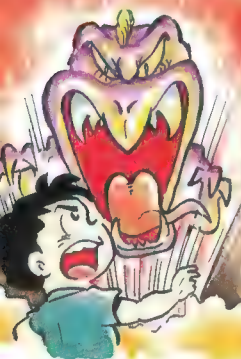
23 ③が正解。とにかく、エル・ガ・ラリオスがたしゆん間、手近な扉（ノルム）の店でも、ワープ扉でもいいよ）にとびこもう。再びでてくると、敵は画面上に全然いなくなっちゃう…ってワケさ。

24 正解は②。こいつをパスワード画面で入力すれば、いきなり龍骨鬼を倒したシーンからはじまるってワケ。何も

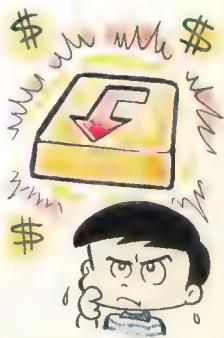
しなくても、最終画面だけ見られちゃうのさ。…見たあとには、もう一度自力でガンバって見られるように努力してネ。

25 ②が正解。コントローラ

IIの(A)ボタンを押しながら、スタートボタンを押せば、サブ画面に切りかえることなくポーズがかけられちゃうのさ。26 相棒が倒れたしゆん間、もうひとりが地下通路への階段をいそいでおりれば地下に



たどつた時には、いつの間にかやられたハズの相棒はいつの間にか復活してるってわけなのさ。



クイズ名	問数	得点
ファミコン攻略クイズ	1問3千点×58	17万4千点
ストーリーあてクイズ	1問4千点×11	4万4千点
メッセージあてクイズ	1問4千点×7	2万8千点
サブ画面あてクイズ	1問3千点×8	2万4千点
究極の裏ワザクイズ	1問5千点×26	13万点
合計		40万点

総得点は上級編が40万点。ここは
けつこうムズカしかったはず。
キミはなん万点とれたかな？
表で集計してみよう。
左のさあ、

キミのファミコン度ランク

得点	ランク
100万点 ～80万点	キミは天才!! まさに超一流のファミコン通だ。えらいぞっ!
79万9千点 ～60万点	キミのファミコン度はなかなかのもの。この調子でファイト!
59万9千点 ～40万点	キミのファミコン知識は、人なみ以上。決してがっかりするなヨ。
39万9千点 ～20万点	う～む、もう少し、ファミコンの知識を仕入れた方がいいかも…。
19万9千点 ～0点	ガンバレ、くじけるな。キミのファミコン人生はこれからぞ。

さあ、キミは、なん万点をクリアしてきたかな?

チャレンジ!! ファミコンクイズ

企画構成／ワークハウス

カバーデザイン／松井淳

レイアウト／ゲロりん&まついプロダクション

カット／ふくいかんじ、しいやみつのり、すすおやすき、

乱丸、山室正樹

編集協力／月光舎

写植版下／(株)パンアート

©任天堂、(株)ナムコ、KONAMI、SUNSOFT、SYSTEM SACOM、JALECO LTD、1986Activision Inc.
TECMO、SNK ELECTRONICS CORP、DATA EAST CORP、IMAGINEER CO.LTD、C B S ソニー、EAST
CUBE、PONY、Nihon Bassan Co.Ltd、VICTOR MUSICAL INDUSTRIES、INS、VAP、CAPCOM、ENIX、
ACCOLADE、SEDIC/アスキー/DIGITAL ENTERTAINMENT、dB-SOFT、TAITO-CORP、高橋留美子/小
学館/キティ/フジテレビ、ビートたけし、アートミック、MOVIC/SONY Video Software International
corp、ビック東海、東映動画、円谷プロ/T B S/BANDAI、角川春樹事務所/東北新社/手塚プロ
ダクション、スクウェア、ハミングバード、TOSHIBA EMI/SOFT VISION、武論尊・原哲夫/集英社・
フジテレビ、TECHNOS JAPAN CORP、HENSON ASSOCIATES, INC、ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT、1986HENSON ASSOCIATES, INC. AND ACTIVISION, INC. CODE
FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER、TOKUMASHOTEN PUBLISHING CO.,LTD.

編集人／佐々木崇夫

発行人／尾形英夫

発行／株式会社徳間書店

東京都港区新橋4-10-1

☎(03)433-6231代

印刷／図書印刷株式会社



チャレンジ!! ファミコンダイズ?



CHALLENGE FAMCON QUIZ



雑誌66596—10

徳間書店

定価580円



“見る”ことは、ほくらの楽しみ。
“読む”ことが、ほくらの楽しみ。
“知る”ことも、ほくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱく』は、
ほくらのもうひとりりの友たち——。



CHALLENGE FAMCON QUIZ



雑誌66596-10

徳間書店

定価580円

テレビランドわんぱく ⑩

チャレンジ!! ファミコンクイズ

編集人 佐々木崇夫

発行人 尾形英夫

発行所 株式会社徳間書店
東京都港区新橋 4-10-1
(03)433-6231(代)

印刷所 図書印刷株式会社
昭和62年 8 月30日初刷

もし落丁、乱丁がありました
ときは、おとりかえます。